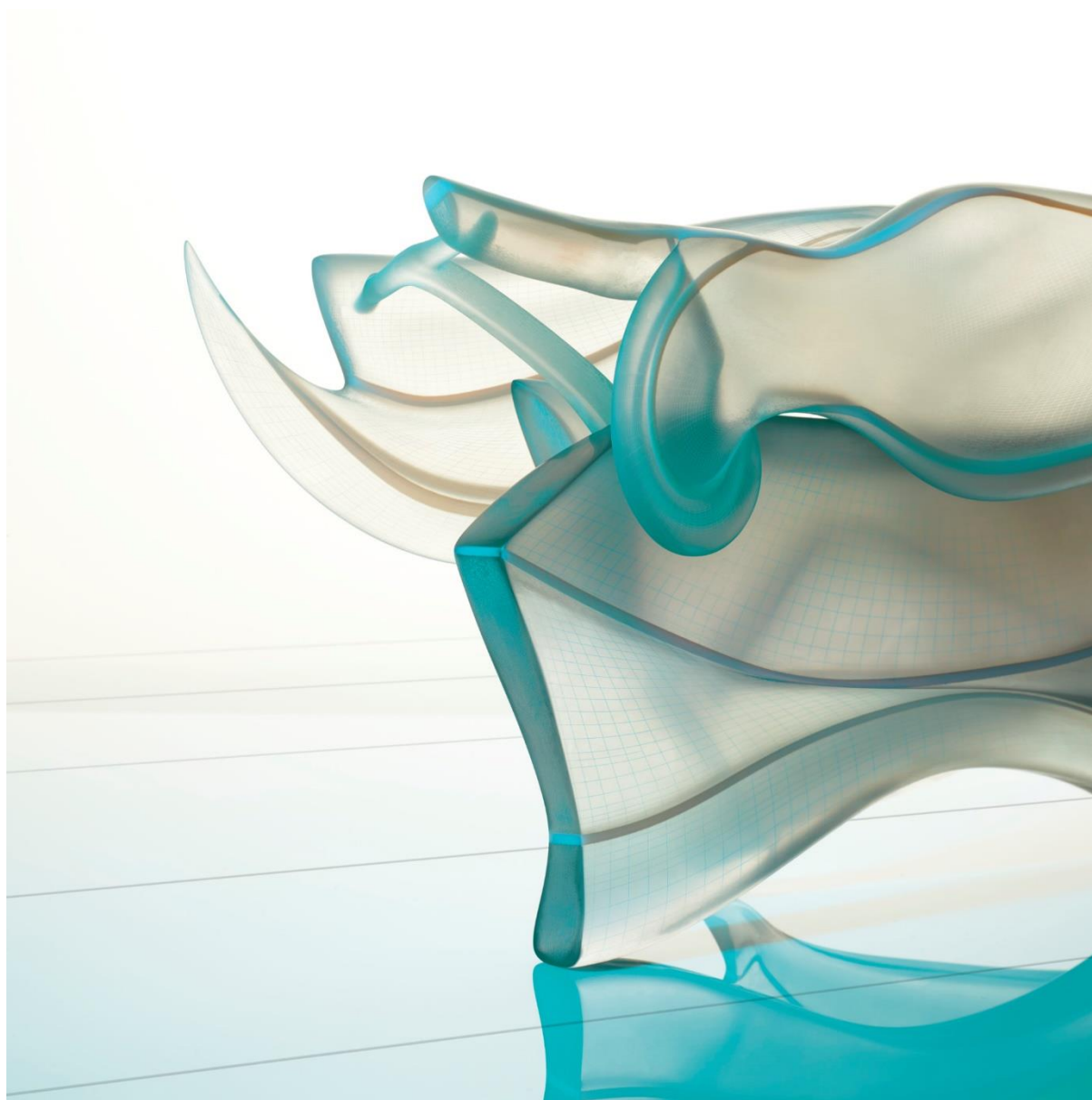


# Novinky

# 3ds Max 2019

---



## Novinky produktu Autodesk 2019

---

PDF dokument obsahuje podrobný přehled novinek, vylepšení a výpis oprav produktu Autodesk 2019.

### *Obsah:*

|                                          |   |
|------------------------------------------|---|
| Novinky produktu Autodesk 2019.....      | 2 |
| O 3ds Max 2019.....                      | 3 |
| Novinky 3ds Max 2019 .....               | 3 |
| Podpora Open Shading Language (OSL)..... | 3 |
| Advanced Wood Map.....                   | 3 |
| Shape Booleans .....                     | 4 |
| Shared Views .....                       | 5 |
| Další vylepšení a změny.....             | 5 |
| Arnold 5.1 .....                         | 5 |
| 3ds Max Interactive .....                | 6 |
| 3ds Max 2019 a pluginy.....              | 6 |
| Závěr .....                              | 7 |
| Systémové požadavky .....                | 8 |

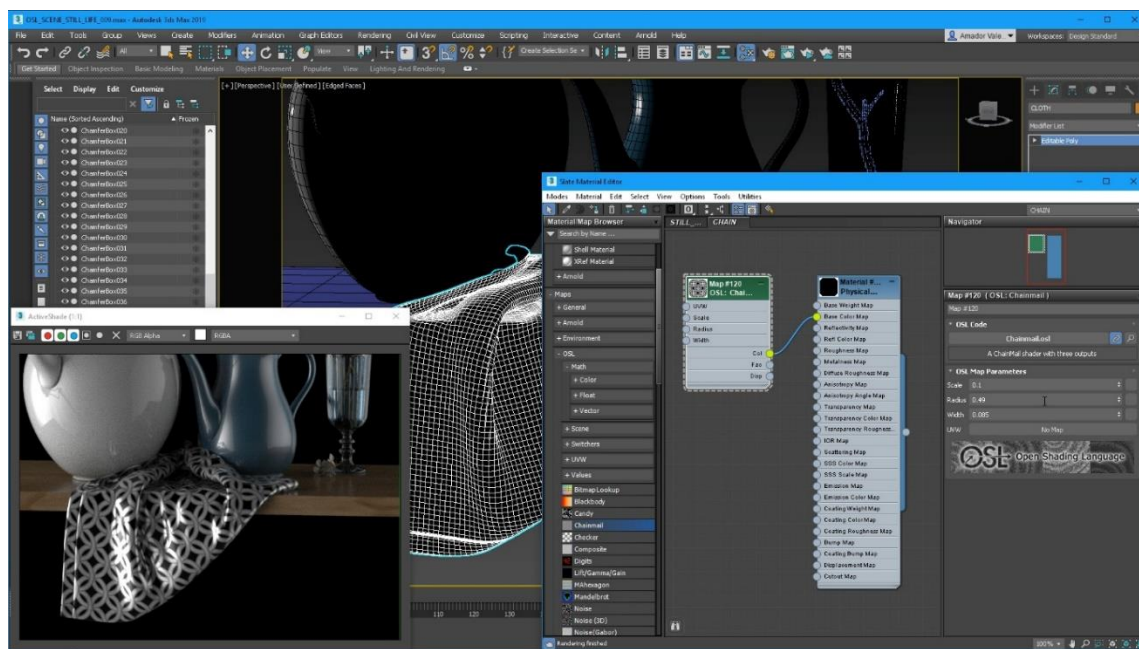
## 0 3ds Max 2019

Autodesk 3ds Max je animační a vizualizační software. Je oblíbený hlavně mezi architekty pro tvorbu fotorealistických vizualizací a animátory v herním průmyslu.

## Novinky 3ds Max 2019

### Podpora Open Shading Language (OSL)

Hlavní novinkou 3ds Max 2019 je podpora OSL. OSL je Open Source technologie vyvinutá společností Sony Pictures Imageworks. Výhodou OSL shaderů je univerzálnost: Může být použitý s jakýmkoli renderem, který OSL podporuje (Arnold, Scanline, V-Ray, Corona...). 3ds Max 2019 pracuje s OSL na úrovni map, přičemž se doporučuje je používat s „Physical Material“.



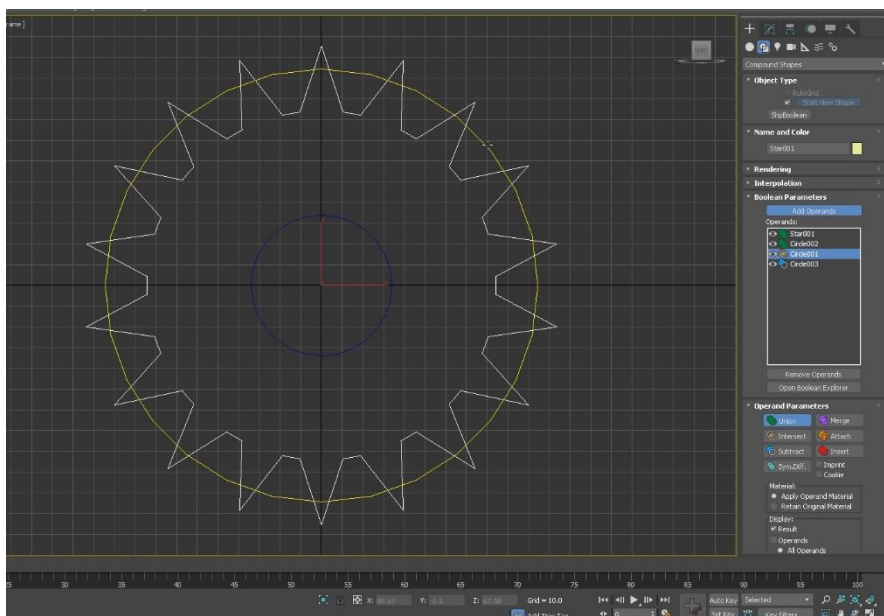
### Advanced Wood Map

Je to nová procedurální mapa pro generování reálných textur dřeva. Funkce je převzatá původně z Fusion 360. Umožňuje vygenerovat reálnou texturu dřeva, zohledňující příčný a podlouhlý řez namapovaného objektu. Mapa je kompatibilní s Arnold i s Scanline renderem.



## Shape Booleans

Úplně je přepracovaný nástroj pro booleanovské operace se "shape" objektem. Pokud v posledních verzích bylo možné jen sjednocení nebo odčítání objektu, dnes je práce s boolean operacemi podobná práci na 3D objektech. Vertexty lze následně zaoblit nebo zkosit. Shape Booleans je modifikátor a lze se tak kdykoliv vrátit k historii objektu.



## Shared Views

Tato funkce je integrována napříč téměř všemi produkty Autodesk 2019. Umožňuje spolupracovat on-line nad projektem. Přímo z 3ds Max uložíte pohled na scénu na on-line server a následně vygenerovaný link pošlete kolegovi nebo klientům. Následně se mohou ve svém web-prohlížeči podívat na Vaši scénu, nebo ji vytisknout. Neposíláte soubor, ale jen jeho vizuální reprezentaci.

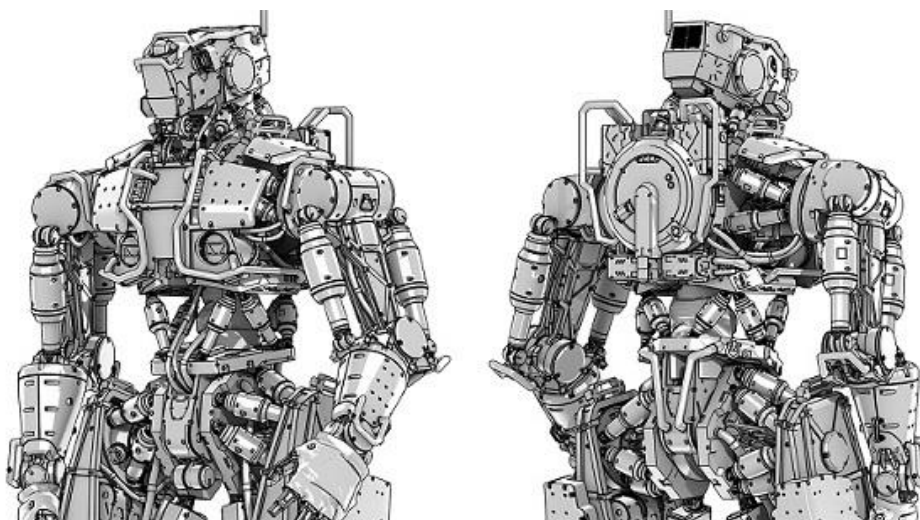
## Další vylepšení a změny

V nové verzi byly vylepšeny i některé další funkce: Spline Rendering - po novém lze spline na koncích uzavřít, vylepšil se Extrude a Bevel. Zjednodušil se způsob vytváření složky projektu.

## Arnold 5.1

S novou verzí 3ds Max přichází i nová verze renderu Arnold. Hlavní novinkou je nový Toon shader, který umožňuje renderovat obrázky formou non-photorealistic render (NPR): Shader je skutečně úžasný a má mnoho nastavení.

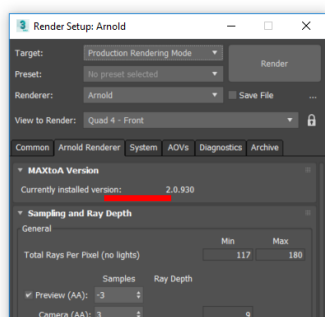
Dalším vylepšením přidání tzv. de-noising technologie Nvidia OPTIX založenou na AI. Arnold se tak přidal k dalším Renderům, které již tuto technologii implementovali. Arnold ale ponechává i svůj původní de-noise systém. Odšumení obrázku na bázi OPTIX je post-produkční proces (na již renderování obrázku) a tak výrazně redukuje čas na render. Přestože technologie funguje i na GPU, V této verzi Solid Angle se doporučuje použít výpočet na CPU.



Nový Toon Shader v Arnold 5.1

*Zkontrolujte si, jestli Vaše instalace obsahuje nový Arnold 5.1, nejnovější verzi je potřeba stáhnout na stránkách Solid Angle.*





|                 |           |                       |           |
|-----------------|-----------|-----------------------|-----------|
| <b>Linux</b>    | Maya 2016 | Maya 2016 Extension 2 | Maya 2017 |
| <b>Mac OS X</b> | Maya 2016 | Maya 2016 Extension 2 | Maya 2017 |

#### Arnold for 3ds Max

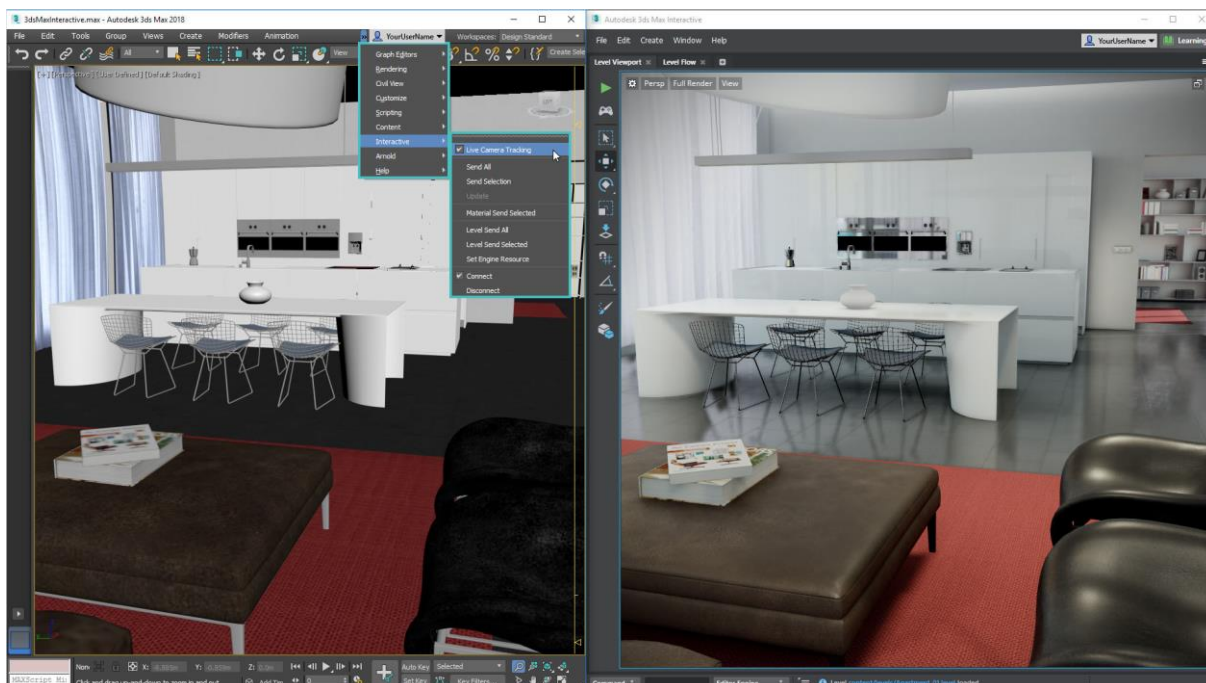
The current version of Arnold for 3ds Max is MaxtoA 2.0.930. Read the [release notes](#).

No additional license is required to render interactively within 3DS Max.

|                |              |              |
|----------------|--------------|--------------|
| <b>Windows</b> | 3ds Max 2018 | 3ds Max 2019 |
|----------------|--------------|--------------|

## 3ds Max Interactive

3ds Max Interactive není úplnou novinkou, poprvé bylo toto rozšíření Maxe bylo dostupné ve verzi 2018.1. 3ds Max Interactive je samostatný program (v rámci licence 3ds max), který rozšiřuje funkcionalitu 3ds Max o interaktivní vizualizace, samozřejmě je podpora VR headsetů. Je určen zejména architektům a designérům, aby mohli okamžitě prezentovat a alternovat své návrhy. Nová verze podporuje i fotometrické světla a vytváření scény pomocí VR ovladačů.



## 3ds Max 2019 a pluginy

Pluginy pro 3ds Max 2018 nejsou kompatibilní s novou verzí 2019. Když v minulosti uživatelé často přecházeli na novou verzi 3ds Max poměrně pozdě, kvůli chybějícím pluginům. Teď spolu

s vydáním nové verze současně vycházejí i nové verze pluginů pro 3ds Max 2019: Ano, V-ray 3.6 je mezi nimi 😊



## Závěr

Na první pohled 3ds Max 2019 možná nepřináší až tak mnoho novinek: mnohem více zásadních vylepšení přinesla nedávná verze 2018.4. Souvisí to se změnou cyklu Autodesku, když se snaží přinést aktualizace během celého roku a ani rok 2018 (resp. 3ds Max 2019) nebude jiný: čtvrtletně bude přinášet další nové funkce nebo vylepšení.

## Systémové požadavky

### **Operační systémy**

*Microsoft® Windows® 10*

*Microsoft Windows 8,8.1 (64bit)*

*Microsoft Windows 7 (64-bit) (Service Pack 1) Home Basic, Home Premium, Professional, Enterprise, nebo Ultimate (doporučeno)*

### **Procesor**

*64 – bit Intel® nebo AMD, 2,0 GHz nebo rychlejší*

### **Operační paměť**

*8 GB RAM*

### **Rozlišení displeje**

*1280x800 (1920x1080 doporučeno)*

### **Grafická karta**

*Podporující Microsoft Direct3D 10 nebo vyšší*

### **Pevný disk**

*20 GB volného místa pro instalaci*

V případě technických potíží s instalací nebo je-li potřeba uživatelská rada pro Autodesk Inventor, neváhejte nás kontaktovat prostřednictvím našeho Helpdesku.

Přihlášení: <http://helpdesk.graitec.cz/>

Registrace: <http://helpdesk.graitec.cz/Home/Registration>

Žádost o zapomenuté heslo: <http://helpdesk.graitec.cz/Account/ForgotPassword>

Všechny ostatní značky, názvy výrobků a obchodní známky patří příslušným majitelům.

© Copyright 2018 GRAITEC s.r.o.

Zpracovala firma GRAITEC s.r.o. 4/2018