

CADKON PRO REVIT 2015

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

Graitec, Září 2014

OBSAH

Úvod.....	2
1. Podpora pro Revit	2
Šablony projektu.....	2
Rozšíření architektonické šablony projektu - NOVÉ	4
Okna	4
Dveře	8
Tabulky/výkazy	8
Šablony pohledu.....	9
Schodiště	10
Profily, popisky a kóty	11
Nástrojové rozšíření.....	12
Posun XY	12
Strana otevírání	12
Průběžná kóta.....	14
Výstupní čára	14
Skladba podlahy	15
Výška parapetu	16
CAD do rodiny.....	17
Připojit XLS.....	19
Klíčový parametr	20
Dělit potrubí - NOVÉ	23
Sady do výkazu – NOVÉ	24
Doplňkové rodiny k funkcím.....	24
CADKON Legendy.....	25
Vyvolání příkazů	25
Vytvoření vzoru legendy.....	25
Úprava vzhledu legendy	28
Vytvoření legendy.....	30
Kopie legendy	31

Knihovna pro Revit.....	32
Načtení komponenty *.rfa do projektu	32
Vložení prvku z prohlížeče	33
Vyhodnocení prvků v Revitu	34
Přiřazení materiálů v Revitu	34
2. Podpora pro AutoCAD	36
Knihovna pro AutoCAD	36
Vkládání bloků *.dwg do AutoCADu	36
Prohlížeč knihovny	37
Použití prohlížeče knihovny s technologií i-drop	37
3. Technická podpora	37

ÚVOD

Vážený zákazníku, aplikace CADKON pro Revit od firmy AB Studio, s.r.o. je praktický doplněk k Revitu, Revitu Architecture a Revitu MEP. Podnětem pro vznik této aplikace bylo zohlednění specifických požadavků na vytváření výkresové dokumentace v projekčních kancelářích našich zákazníků.

Výsledkem je upravená šablona projektu, knihovna prvků, nástroje pro vytváření a aktualizaci uživatelských specifikací a další podpůrné funkce.

Věříme, že Vám CADKON pro Revit ve spojení s Revitem poskytne solidní základnu pro každodenní praxi.

1. PODPORA PRO REVIT

Podpora pro Revit zahrnuje:

- šablonu projektu
- nástrojové rozšíření – praktické utility
- CADKON Legendy - nástroje pro automatizovanou tvorbu a aktualizaci výkazů se schématy
- knihovny prvků pro Revit

ŠABLONY PROJEKTU

Součástí produktu jsou architektonická šablona projektu **CADKON-DefaultCSY.rte**, a šablona pro MEP **CADKON-MechanicalCSY.rte**, obsahující základní prvky a nastavení podporující místní zvyklosti kreslení.

Šablony CADKONu jsou uloženy ve složce knihovny CADKONu, standardně:

Revit Architecture 2015

C:\ProgramData\Autodesk\RAC 2015\Libraries\CADKON pro Revit

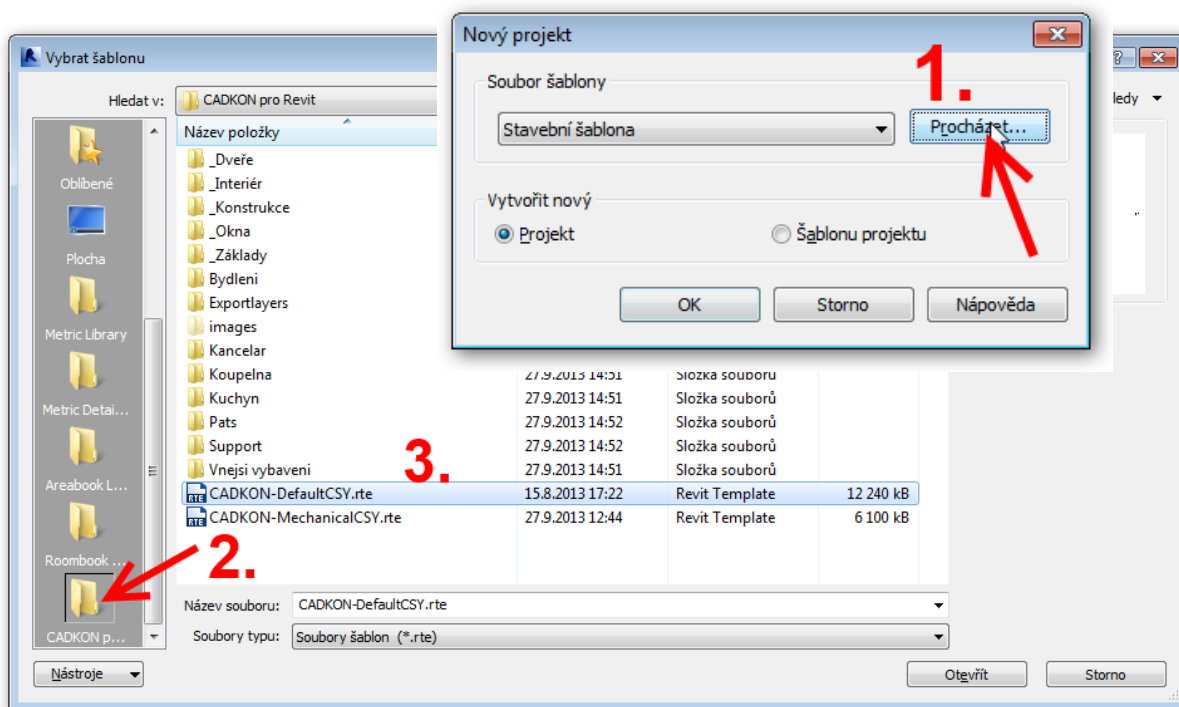
Revit MEP 2015

C:\ProgramData\Autodesk\RME 2015\Libraries\CADKON pro Revit

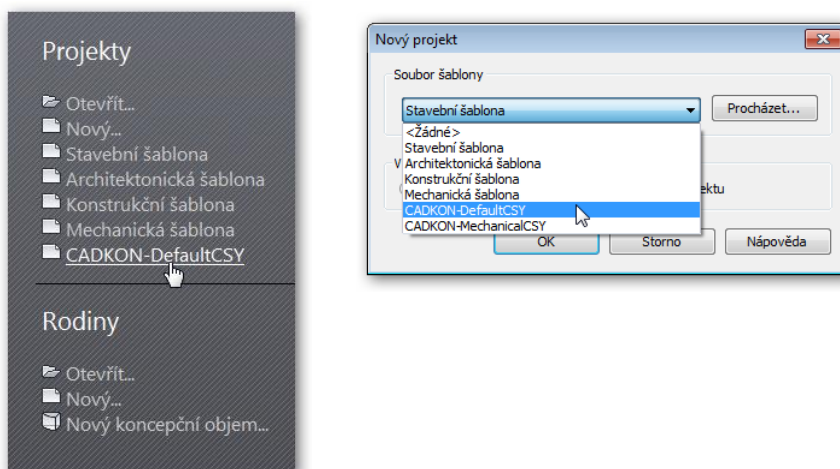
Revit 2015

C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2015\Libraries\CADKON pro Revit

Při prvním spuštění můžete vyhledat šablonu pomocí odkazu na knihovnu Revitu z umístění



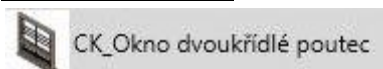
Při druhém a dalším spuštění Revitu již bude odkaz přímo na úvodní stránce Historie souborů nebo v seznamu dostupných šablon:



ROZŠÍŘENÍ ARCHITEKTONICKÉ ŠABLONY PROJEKTU - **NOVÉ**

OKNA

V šabloně je připraveno šest rodin oken pojmenovaných podle počtu křídel a charakteristického členění. Rodiny nabízí kromě základních rozměrů a materiálů volbu polohy sloupků i poutců, zobrazení otevírání nebo sklápění pro jednotlivá křídla, polohu kování, možnost členění příčlemi pro jednotlivá křídla, parapet venkovní i vnitřní, reagují na úroveň detailu zobrazení (hrubý, střední, jemný) a další užitečné možnosti.

Přehled nových typů:

CK_Okno dvoukřídle poutec



CK_Okno jednokřídle



CK_Okno dvoukřídle sloupek



CK_Okno trojkřídle poutec

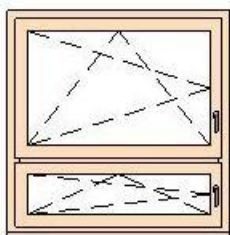


CK_Okno dvoukřídle stulp

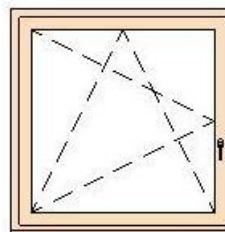


CK_Okno trojkřídle sloupek

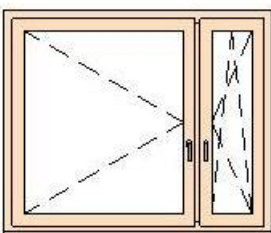
- **CK_Okno dvoukřídle poutec - rodina dvoukřídleho okna s poutcem**



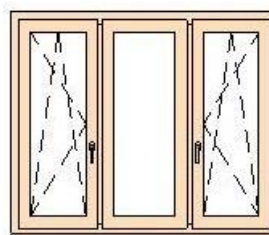
- **CK_Okno jednokřídle**



- **CK_Okno dvoukřídle sloupek - rodina dvoukřídleho okna se sloupkem**



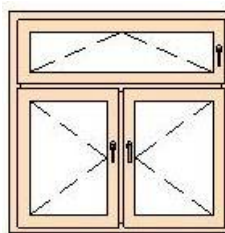
- **CK_Okno trojkřídle sloupek - rodina trojkřídleho okna se dvěma sloupky**



- **CK_Okno dvoukřídle stulp - rodina dvoukřídleho okna se stulpem (bez sloupku)**



- **CK_Okno trojkřídle poutec - rodina trojkřídleho okna se sloupkem a poutcem**



Přehled použitých parametrů:**rozměrové:**

- **Šířka** (Typ, Délka, Rozměry) - vzdálenost mezi ostěními
- **Výška** (Typ, Délka, Rozměry) - vzdálenost od parapetu k nadpraží
- **Poloha sloupku zleva/zprava** (Typ, Délka, Rozměry) - vzdálenost od ostění k ose sloupku
- **Poloha poutce** (Typ, Délka, Rozměry) - vzdálenost od parapetu k ose poutce
- **Poloha kování vertikální** (Typ, Délka, Rozměry) - vzdálenost uchycení kování od parapetu
- **Šířka rámu** (Typ, Délka, Rozměry) - rozměr rámu ve směru šířky okna/v pohledu
- **Hloubka rámu** (Typ, Délka, Rozměry) - rozměr rámu ve směru tloušťky stěny/ v řezu
- **Odsazení od fasády** (Instance, Délka, Rozměry) - vzdálenost rámu od líce stěny/fasády
- **Šířka příčlí** (Typ, Délka, Rozměry) - rozměr příčle ve směru šířky okna/v pohledu
- **Výchozí výška parapetu** (Typ, Délka, Rozměry) - vzdálenost parapetu od podlaží
- **Tloušťka zasklení** (Typ, Délka, Rozměry) - rozměr skla ve směru tloušťky stěny/v řezu

materiálové (Typ, Materiál, Materiály a povrchové úpravy)

- **Materiál rámu** - platí pro rám okna, sloupky, poutce
- **Materiál křídla** - platí pro rám křídla
- **Materiál zasklení** - platí pro výplň rámu křídla
- **Materiál kování** - platí pro kliky oken
- **Materiál příčlí** - platí pro dělicí příčle výplně rámu křídla
- **Materiál parapetu** venkovního/vnitřního - platí pro parapety

viditelnosti

- **Sklápění** (Typ, Ano/ne, Grafika) - zobrazí symbolické čáry sklápění oken
- **Otevírání** (Typ, Ano/ne, Grafika) - zobrazí symbolické čáry otevírání oken
- **Příčle** 1x0, 0x1, 0x1a, 0x1b (Instance, Ano/ne, Grafika) - zobrazí jednotlivé možnosti členění okenního křídla.

informační/textové (Typ, Text, Identifikační data)

- **CK Kování** - pro doplnění konkrétní informace ke kování do výkazů
- **CK Křídlo** - pro doplnění informace o křídlech/členění okna do výkazů
- **CK Rám** - pro doplnění informace o rámu do výkazu
- **CK Parapet venkovní/vnitřní** - pro doplnění informace o parapetech

Přehled grafických možností:**Použité podkategorie:**

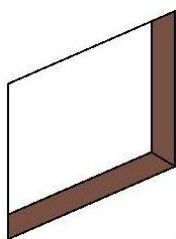
- **Rám/Příčel** - obsahuje rámy oken, rámy křidel, sloupky, poutce, příčle
- **CK_Kování** - obsahuje kliky oken
- **CK_Otevírání** - obsahuje symbolickou reprezentaci otevírání a sklápění okenních křidel
- **Rám/Příčel** - obsahuje rámy oken, rámy křidel, sloupky, poutce, příčle

- **Sklo** - obsahuje zasklení/výplň rámu křídla

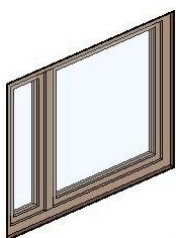
Styly objektu					
Objekty modelu Objekty poznámek Objekty analytických modelů Objekty importované					
Seznam filtrů: Architektura					
Kategorie	Tloušťka čáry		Barva čáry	Vzor čáry	Materiál
	V pohledu	V řezu			
Okna	2	2	Černá	Plná	
CK_Kování	1	1	Černá	Plná	Plast
CK_Otevírání	1	1	Černá	CK_Čárkovaná 1/50	

Právě vlivem použitých podkategorií lze tato okna hromadně ovládat přes Styly objektů v rámci celého projektu nebo individuálně pomocí karty Vlastnosti. Takto lze např. všem kováním oken změnit materiál nebo pro CK_Otevírání změnit vzor čáry (nebo přes Viditelnost/Zobrazení volitelně vypínat v pohledu např. v návaznosti na Úroveň detailu).

Úroveň detailu v modelu (příklad okna dvoukřídleho se sloupkem)



Hrubý - zobrazí se jen otvor

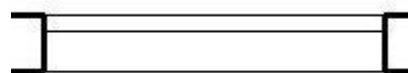


Střední - zobrazí se rám, křídla, zasklení, v pohledu i symbolické zobrazení otevírání/sklápění

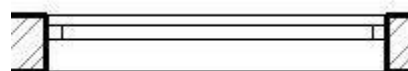


Jemný - zobrazí se rám, křídla, zasklení, kování, parapety a volitelně příčle, v pohledu i symbolické zobrazení otevírání/sklápění

Úroveň detailu v půdorysu (příklad okna dvoukřídleho se sloupkem)



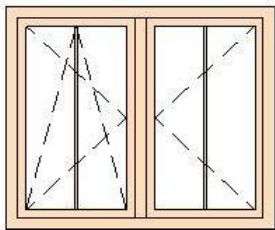
Hrubý - čára znázorňující osu rámu okna



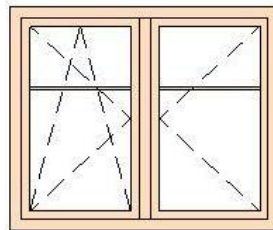
Střední - rám okna dle ČSN



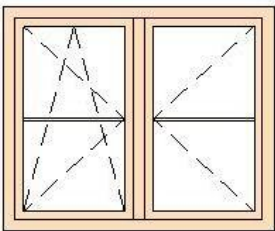
Jemný - rám okna, křídlo, zasklení

Možnosti členění okenních křídel (příklad okna dvoukřídlého se sloupkem)

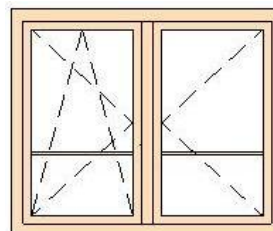
Příčel **1x0** - svislá příčel dělí okenní křídlo v polovině



Příčel **0x1a** - vodorovná příčel dělí okenní křídlo v horní třetině



Příčel **0x1** - vodorovná příčel dělí okenní křídlo v polovině



Příčel **0x1b** - vodorovná příčel dělí okenní křídlo v dolní třetině

Poznámka

přídomek L (např. Příčel 0x1b L) - znamená pro levé křídlo

přídomek P - znamená pro pravé křídlo

přídomek nahoře - znamená pro horní křídlo

přídomek dole - znamená pro spodní křídlo

DVEŘE

Do rodin dveří byly přidány volitelné obložky s parametry:

- **Šířka obložky** (Typ, Délka, Rozměry) - rozměr ve směru šířky dveří
- **Tloušťka obložky** (Typ, Délka, Rozměry) - rozměr ve směru tloušťky stěny
- **Obložka** (Typ, Ano/Ne, Grafika) - viditelnost obložky dveří
- Materiál zarábně je společný i pro obložky, atd.

Došlo ke kosmetickým úpravám rodin dveří s cílem sjednocení grafického zobrazení s novými okny šablony:

- **reakce na úroveň detailu**
- **CK_Otevírání** - úpravě symbolické reprezentace otevírání dveřních křídel
- **CK_Nadpraží** - symbolická reprezentace nadpraží při vypnutém prahu dveří
- **zařazení do podkategorií**, atd.

Poznámka.

Právě podkategorii dveří CK_Otevírání a CK_Nadpraží lze v projektu ve Stylech objektů změnit např. vzor čáry nebo přes Viditelnost/Zobrazení volitelně vypínat v pohledu (např. v návaznosti na Úroveň detailu).

TABULKY/VÝKAZY

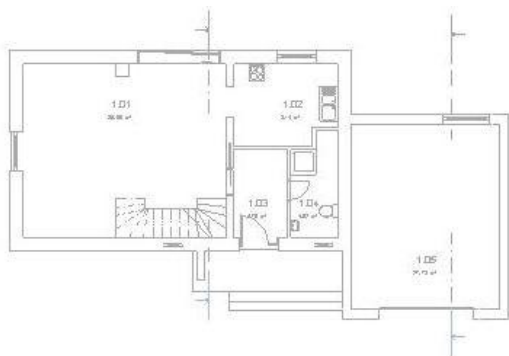
V šabloně přibýly další přednastavené příklady základních tabulek pro výkazy klempířských a truhlářských výrobků, kde se po vložení oken vykazuje automaticky parapet vnitřní a venkovní.

<Výkaz klempířských výrobků>						
A	B	C	D	E	F	G
Ozn.	Popis	Typ	Rozměry		Počet (ks)	Podlaží
			Délka (mm)	Rozvinutá šířka		
<Výkaz truhlářských výrobků>						
A	B	C	D	E	F	G
Ozn.	Popis	Typ	Rozměry		Počet (ks)	Podlaží
			Délka (mm)	Šířka (mm)		

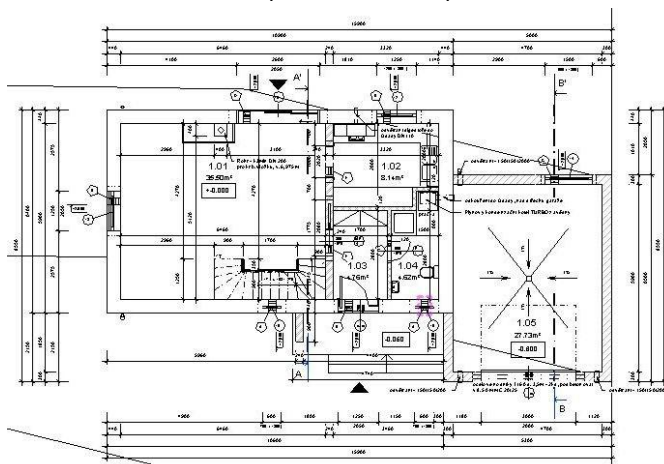
ŠABLONY POHLEDU

Šablona projektu obsahuje nové šablony pohledu:

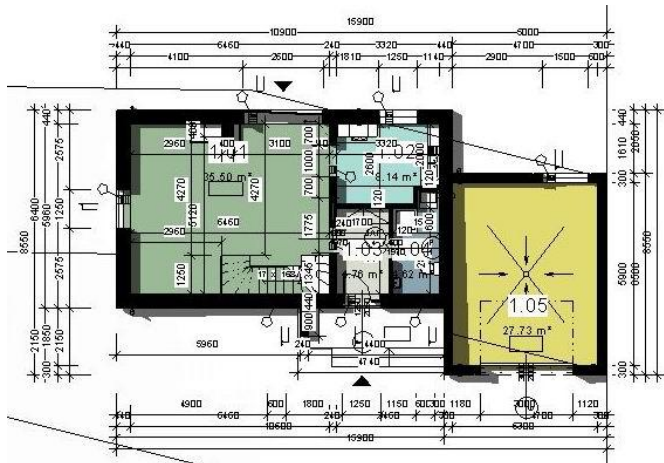
Slepá matrice - pro rychlý export půdorysu jako podklad profesím



Stavební 1/50 - šablona pohledu určená pro zobrazení stavebního výkresu 1:50



Studie 1/100 - šablona pohledu určená pro grafické zobrazení studie 1:100



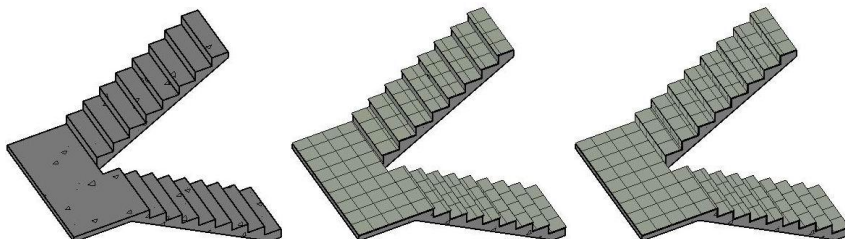
SCHODIŠTĚ

Schodiště podle komponenty

Šablona disponuje 10 přednastavenými příklady schodišť podle komponenty rozdělenými do tří kategorií. Všechny typy schodišť pracují se vzorcem $2h+b=630$, mají přednastavené ramena, podesty, schodnice, odsazení, atd.

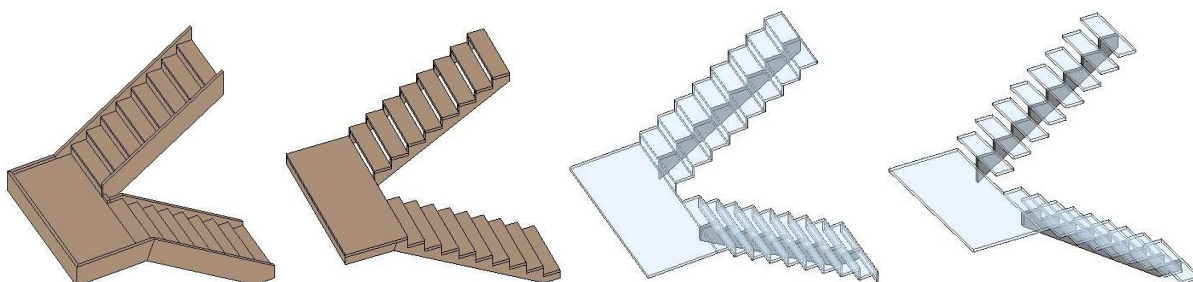
Monolitické schodiště

- Betonová deska
- Betonová deska, dlažba stupeň
- Betonová deska, dlažba stupeň i podstupnice



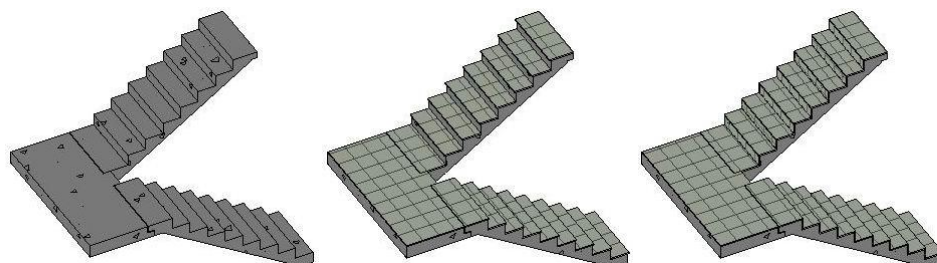
Montované schodiště

- Dřevěné stupně, podstupnice, schodnice
- Dřevěné stupně, schodnice
- Skleněné stupně, podstupnice, schodnice středová
- Skleněné stupně, schodnice středová



Prefabrikované schodiště

- Betonové na ozub
- Betonové na ozub, dlažba stupeň
- Betonové na ozub, dlažba stupeň i podstupnice



Schodiště podle náčrtu

Zde jsou přednastaveny 3 příklady schodiště zahrnující opět svá přednastavení.

- Dřevěné stupně, schodnice
- Monolitická deska
- Skleněné stupně, schodnice středová

PROFILY, POPISKY A KÓTY

Došlo k sjednocení velikosti fontu na 2 mm skrz celou šablonu, tato změna se týká všech popisů šablony, záhlaví, výškových a lineárních kót a mnoho dalšího.

Taktéž došlo k rozšíření zázemí profilů (pro ukázkou pár příkladů):

CK_Okap

pro funkci



Střecha: Okap

CK_ŽB věnec

pro funkci



Podlaha: Hrana desky

CK_Kulatina

jako Přídavek stěny

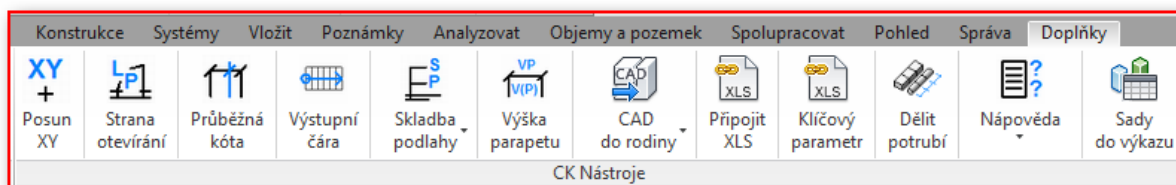
CK_Trapéz a další.

NÁSTROJOVÉ ROZŠÍŘENÍ

Nástrojové rozšíření - CK Nástroje – zahrnuje následující utility:

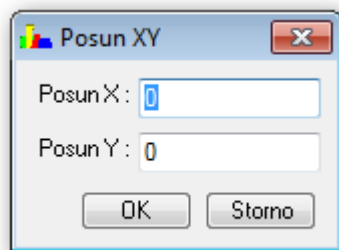
Posun XY, Strana otevírání, Průběžná kóta, Výstupní čára, Skladba podlahy, Výška parapetu, CAD do rodiny, Připojit XLS,

Všechny příkazy nástrojového rozšíření naleznete v pásu karet **Doplňky (Add-Ins) > CK Nástroje**



POSUN XY

Tato funkce umožňuje jednoduchý posun prvků v půdorysu o zadané hodnoty souřadnic X a Y současně.



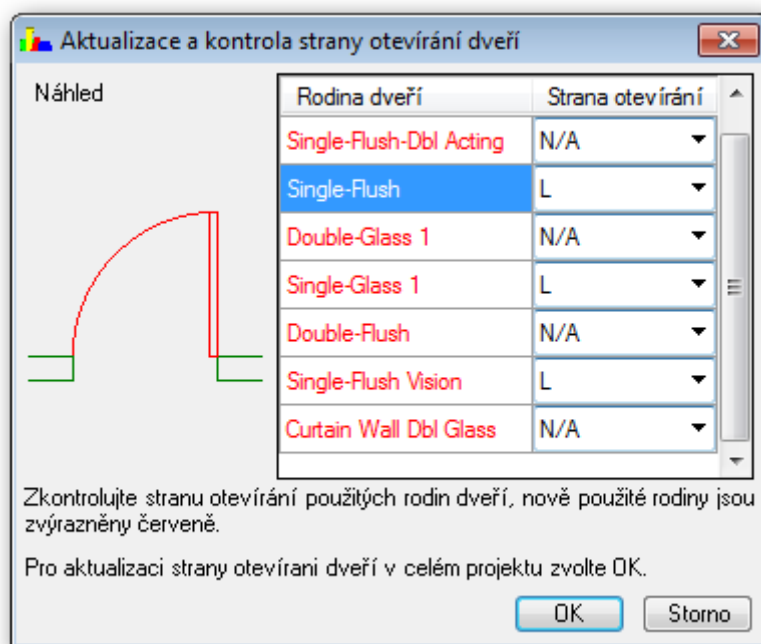
Vyberte prvky individuálně kliknutím myši nebo pomocí výběrového obdélníku a zvolte povel z karty **Doplňky > CK Nástroje > Posun XY**. Kliknutím pravým tlačítkem na ikonu lze funkci také přidat na panel nástrojů Rychlý přístup). V případě dodatečného vybrání prvků po spuštění funkce Posun XY zvolte výběrový obdélník. Spuštěním funkce se zobrazí dialogové okno Posun XY, kde zadáte hodnoty pro posun ve směru X a Y (přednastavená hodnota je 0) a zvolte OK. Zadávat lze v přednastavených jednotkách Revitu, v palcích i stopách, program umí rozlišit i zkratky jako 1m, 1dm, 1cm.

STRANA OTEVÍRÁNÍ

Revit sám stranu otevírání dveří ve výkazech nerozlišuje. CADKON definuje vlastní sdílený parametr CK_Strana otevírání, který se na pokyn aktualizuje ve výkazech a v popiskách. Díky této funkci CADKONu dokážete rozlišit stranu otevírání libovolné rodiny dveří. Pokud vložíte do projektu nové dveře, nebo stávající změníte, stačí dvě kliknutí myši a máte celý projekt opět aktuální, a to jak ve výkresech, tak v tabulkách.

„KALIBRACE“ DVEŘÍ

Zvolte povel **Doplňky > CK Nástroje > Strana otevírání**, zobrazí se dialogové okno s půdorysným náhledem geometrie dané rodiny dveří, s názvem rodiny a stranou otevírání. Program rozliší jednokřídlé dveře levé (označí je L) od pravých (označí P), takže se jedná spíše o kontrolu jednotlivých rodin dveří dle schématu. Pro dveře, kde rozlišení strany otevírání nemá smysl (dvoukřídlé, turniketové, posuvné nebo např. shrnovací dveře), program vypíše „N/A“ (Not Applicable).



AKTUALIZACE

Rodině dveří, která byla v projektu již jednou „kalibrována“, se od té chvíle aktualizuje strana otevírání automaticky. Pro doplnění a aktualizaci strany otevírání nově použité rodiny zvolte opět *Doplňky > CK Nástroje > Strana otevírání*.

Nově načtené rodiny jsou zvýrazněny červeně, takže stačí zkontrolovat a „kalibrovat“ pouze názvy rodin dveří červeným písmem.

ZOBRAZENÍ STRANY OTEVÍRÁNÍ V POPISCE A V TABULCE

CADKON definuje vlastní sdílený parametr **CK strana otevírání**, který se na pokyn aktualizuje ve výkazech a v popiskách.

V šabloně CADKONu jsou připraveny popisky dveří s rozlišením strany otevírání (CK_Popis dveří ...) a rovněž tabulka (Výkaz dveří), kde je daný parametr již použit. Hodnoty se doplní po prvním spuštění funkce.

Rodiny popisů dveří jsou k dispozici též v knihovně CADKONu ve složce ... \CADKON pro REVIT \Support. (více viz. [Doplňkové rodiny k funkcím](#)).

DOPLNĚNÍ PARAMETRU DO STÁVAJÍCÍ TABULKY

V šabloně projektu CADKONu je tabulka dveří již připravena včetně strany otevírání.

A	B	C	
Ozn.	L/P	Popis	Š
D4	L	Dveře jednokřídlé	
D4	P	Dveře jednokřídlé	
D10	L	Dveře jednokřídlé posuvné v liště	
D10	P	Dveře jednokřídlé posuvné v liště	
D23	L	Dveře jednokřídlé	
D23	P	Dveře jednokřídlé	

Po prvním spuštění funkce ve vlastním projektu se parametr vytvoří a je k dispozici v dostupných polích ve vlastnostech tabulky. Pro zobrazení rozdílných hodnot na dvou řádcích výkazu nastavte třídění (ve vlastnostech tabulky v záložce Seřazení/Seskupování) také dle parametru *Ck strana otevírání*.

Poznámka

Pro vytvoření sdílených parametrů funkce použijte vlastní soubor sdílených parametrů *CadkonSharedParameterFile.txt* ve složce *Support* v knihovně CADKONu, např.:
C:\ProgramData\Autodesk\RAC 2015\Libraries\CADKON pro REVIT \Support.

K dispozici jsou parametry:

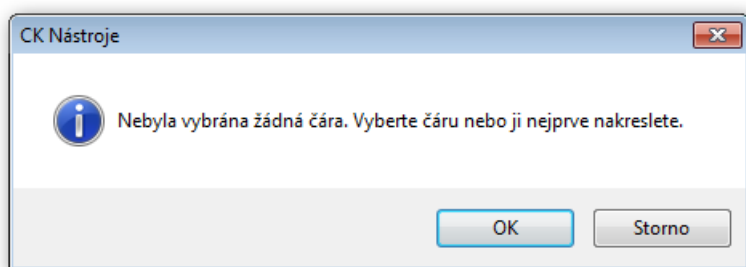
CK strana otevírání základní (parametr typu) - naplněný podle provedené „kalibrace“ rodiny

CK strana otevírání (parametr instance)- nastavený podle aktuální geometrie daného výskytu dveří.

PRŮBĚŽNÁ KÓTA

Funkce Průběžná kóta zobrazí v místě nakreslené čáry (čáry detailu) kótu se zakótovanými hodnotami konstrukcí, které čára protne. Funkce umí detekovat stěny (i v místech, kde jsou např. okna nebo dveře), sloupy, konstrukční sloupy, schodiště, stropy a podlahy (v řezu).

Nástrojem Vytvořit čáru (*Výchozí > Vytvořit čáru*) nebo Čára detailu (*Vložit poznámku > Čára detailu*) nakreslete čáru protínající konstrukce v místě, které chcete zakótovat. Označením této čáry (lze vybrat i více čar najednou) a spuštěním funkce **Doplňky > CK Nástroje > Průběžná kóta** se v místě nakreslené čáry vloží kóta, která zakótuje protínající výše uvedené konstrukce. Povel Průběžná kóta funguje i s dodatečným výběrem, v tomto případě lze vybrat jen jednu čáru.



Upozornění

Pro šikmé a obloukové úseky konstrukcí platí pravidlo, že z důvodu možnosti vytvoření kóty funkce v místě průsečíku kóty s konstrukcí vytvoří pomocné čárky, a kóta potom není asociativní s konstrukcí, ale s těmito čárkami. Pozor - s posunem takové konstrukce se kóta nezmění a naopak, čárky zůstávají na výkrese i když se kóta nebo konstrukce smaže nebo posune.

Totéž platí ve verzi 2015 i pro schodiště podle komponenty.

VÝSTUPNÍ ČÁRA

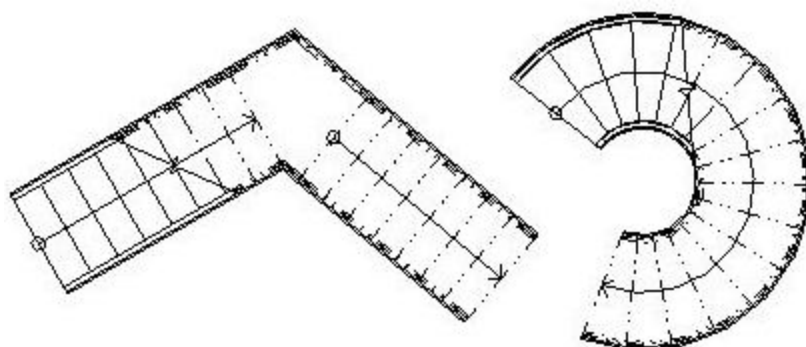
Tato funkce umožní v půdorysu individuálně nebo hromadně ke schodišti přiřadit výstupní čáru zobrazenou dle normy ČSN. Výstupní čára je vytvořena jako parametrická komponenta detailu, která se při spuštění funkce přiřadí ke schodišti automaticky. Je vytvořena pro schodiště přímé a obloukové.

V případě schodiště vícepodlažního funkce vloží komponentu výstupní čáry do všech podlaží, kde je schodiště viditelné.

Upozornění

Pro nové schodiště podle komponenty se funkce neuplatní.

Spusťte povel **Doplňky > CK Nástroje > Výstupní čára**, funkce automaticky vynese výstupní čáru k předem vybraným schodištím. Pokud zvolíte funkci Výstupní čára bez označení schodiště, máte možnost dodatečného výběru pomocí obdélníkového výběru. Pokud kliknete do plochy bez označení schodiště, dialogové okno nabídne aktuální volby.

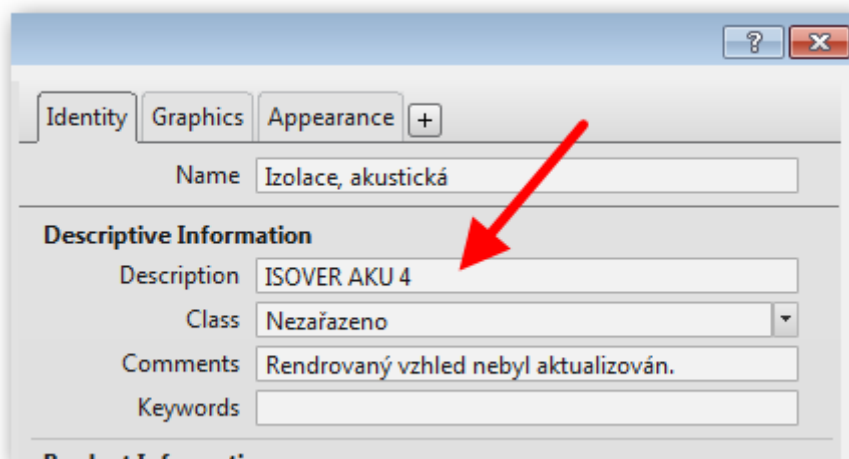


SKLADBA PODLAHY

Díky této funkci lze do řezu nebo detailu k nástroji podlaha přiřadit popis skladby podobný jaký znáte z programu CADKON. Jedná se tedy o „hrábě“ s výpisem jednotlivých vrstev podlahy.

Označte podlahu, ke které chcete tento popis přiřadit a zvolte povel **Doplňky > CK Nástroje > Skladba podlahy**. Funkce vloží „hrábě“ s popisem vrstev skladby. Pokud u materiálů v Revitu (*Správa > Materiály*) nemáte přidán popis (záložka Identita), program místo textu zobrazí otazník (?).

V tomto případě označte podlahu, klikněte na požadovanou vrstvu s otazníkem, která se dá textově editovat, a napište aktuální popis, který se stane součástí daného materiálu.

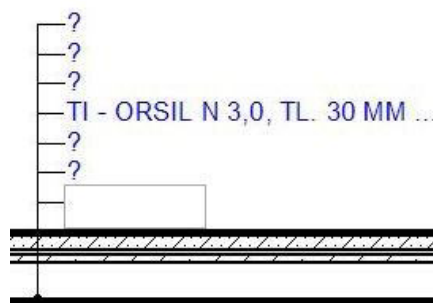
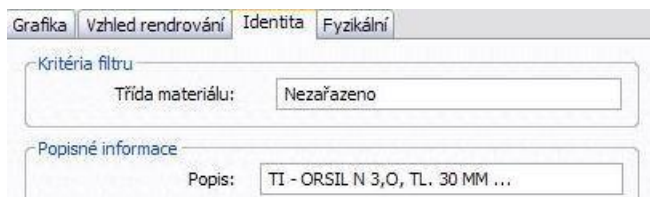


Poznámka

Pokud nadefinuje tento popis u nejčastěji používaných materiálů skladby nástroje Podlaha přímo v šabloně, funkce zobrazí už hotový popis v každém projektu.

Tento popis se dá kdykoliv editovat jak z pozice popisu v materiálech, tak z pozice „hrábí“, obojí je vzájemně provázané.

Funkce Skladba podlahy je sestavena z jednotlivých popisů materiálů, které jsou seskupeny nad sebou a vztahují se ke každé vrstvě skladby, samozřejmě poslední položce nechybí u odkazu symbol koncové šipky v podobě kolečka.

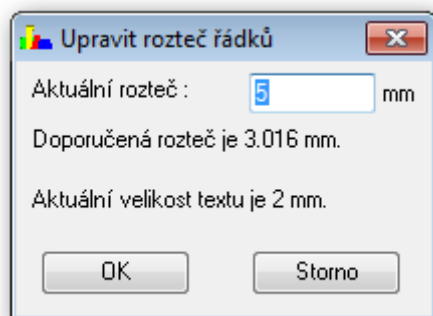


Poznámka

Popisku můžete vykreslit nad i pod konstrukcí, to záleží na způsobu označení konstrukce – kliknutí myši na horní nebo dolní hranu.

Pokud se změní měřítko pohledu nebo velikost písma vrstev podlahy, nastavuje se v rodině popisky, stačí spustit povel **Doplňky > CK Nástroje > Skladba podlahy > Upravit rozteč řádků** potvrdit OK.

Dialogové okno rozteče řádků nastavuje doporučenou hodnotu na základě velikosti textu, tu však můžete ignorovat a zadat vlastní hodnotou.



Poznámka

Z důvodu správné funkčnosti, musí být zajištěny dvě podmínky, a to vrstvy konstrukce nesmí mít materiál *<Podle kategorie>* a tloušťka vrstvy nesmí mít hodnotu 0.0 mm.

Pokud jsou obě podmínky dodrženy a přesto jsou otazníky popisek neaktivní, „hrábě“ smažte a vložte znovu.

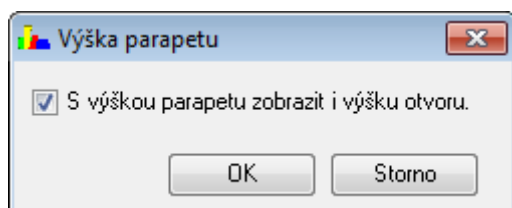
VÝŠKA PARAPETU

Funkce přináší jednoduchou formu vkládání popisky okna s výškou parapetu nebo i s výškou otvoru do půdorysu pomocí jednoho tlačítka.

Spuštění funkce: **Doplňky > CK Nástroje > Výška parapetu**

Vyberte okna a kóty pro umístění výšky pomocí výběrového obdélníku.

Zobrazí se okno s dotazem:



Potvrzením tlačítka OK se vloží k vybraným oknům popisky s výškou otvoru a parapetu (CK_Popis okna s parapetem).

Funkci lze využít i tak, že nejdříve vyvoláte příkaz a po té teprve provedete výběr (opět pomocí výběrového obdélníku).

Funkci lze použít i pro dodatečné zarovnání vybraných popisů (vždy nutno vybrat popisky, kóty i příslušná okna).

Poznámka

Původní výšku otvoru vypnete ve vlastnostech typu rodiny kót pomocí parametru Zobrazit výšku otvoru.

Tip

Vloženou popisku lze libovolně kopírovat (povelem Kopírovat) k dalším oknům, z kterých automaticky „přečte“ aktuální parametry.

Program využívá rodinu **CK_Popis okna s parapetem** (více viz. [Doplňkové rodiny](#)). Rodina se načte automaticky při prvním spuštění funkce.

CAD DO RODINY

Funkce napomáhající BIM přístupu k projektování, pokud pro svůj 3D model máte podklady pouze ve formátu DWG.

Proč tato funkce?

Podložené nebo připojené DWG modely se v Revitu jeví jako „symbol“ a nezohledňují hloubku řezné roviny v půdorysech ani v řezech. Správného zobrazení se docílí „zapouzdřením“ (vložením) DWG modelu do rodiny Revitu a nahrazení připojeného souboru touto rodinou. Tím se však zase ztrácí možnost podložení a automatické aktualizace při změně DWG.

Funkce CADKONu - CAD do rodiny - napomáhá jednak tím, že v jednom kroku vybraný linkovaný soubor umístí do rodiny obecného modelu a tuto rodinu umístí na místo původního modelu.

Druhým aspektem je pak možnost snadné aktualizace dané rodiny při změně původního DWG souboru.

POSTUP

1. Připojte požadovaný 3D model (DWG).
2. Připojený soubor označte a spusťte funkci **CK Nástroje > CAD do rodiny > CAD do rodiny**, nebo spusťte funkci a vyberte model(y) pomocí křížení.
3. Vybrané soubory se tím z projektu odstraní a na jejich místo se vloží rodina, nesoucí jméno původního CAD souboru. Rodina (RFA) je rovněž uložena v místě původního CAD souboru.

Poznámka

Pro vytvoření rodiny se jako výchozí použije šablona *Obecný model .rfa*.

Nastavení, která šablona se má použít je možné pomocí textového souboru *searchpath.txt*, umístěného ve složce aktuálního projektu.

Příklad souboru *searchpath.txt* najdete v programové složce CADKONu (C:\Program Files\AB Studio\CADKON pro REVIT 2015) Souborem se rovněž mohou řídit vyhledávací cesty pro aktualizace.

Příklad souboru *searchpath.txt*:

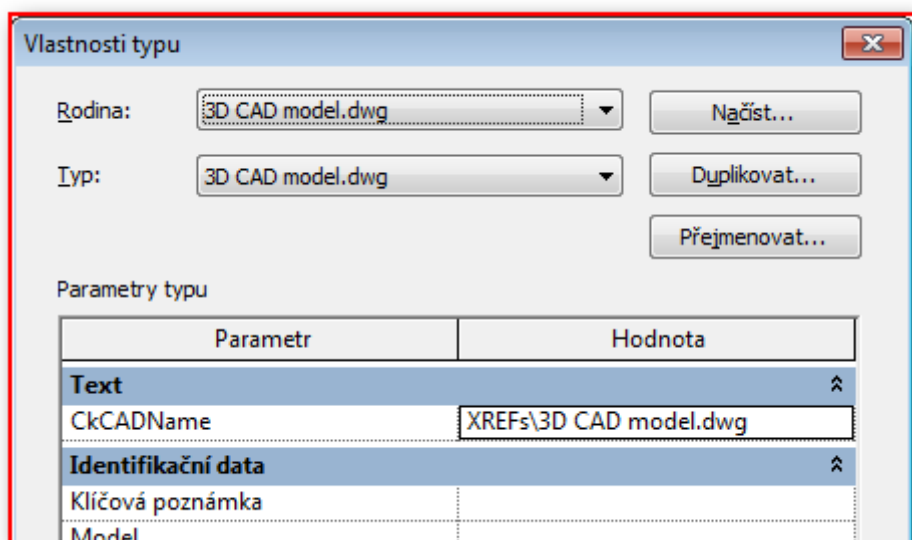
```
[CADImport]
Template=Metric Generic Model.rft
Search=D:\Documents and Settings\User1\Dokumenty\CADKON_REVIT;
```

AKTUALIZACE

Při změně původního CAD souboru můžete provést aktualizaci spuštěním funkce *CK Nástroje > CAD do rodiny > Aktualizace* a výběrem příslušné rodiny nebo více rodin.

Poznámka

Cesta na soubor, podle kterého se bude rodina aktualizovat je uložena v parametru typu CkCADName.



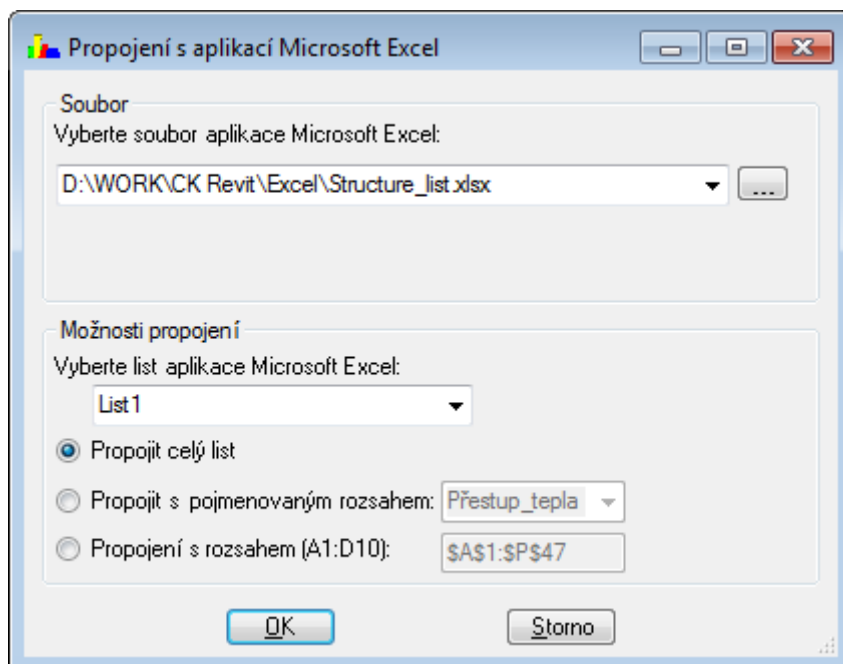
Parametr	Hodnota
Text	
CkCADName	XREFs\3D CAD model.dwg
Identifikační data	
Klíčová poznámka	
Model	

Pokud se zde při spuštění aktualizace daný soubor nevyskytuje, prohledává se složka projektu a její podsložky. Další cesty pro vyhledávání se dají přidat pomocí již výše zmíněného textového souboru *searchpath.txt*, umístěného do složky projektu.

Při nalezení více výskytů souboru se stejným jménem je zobrazen dotaz na výběr.

PŘIPOJIT XLS

Možnost připojení tabulky Excelu ve formátu XLS nebo XLSx a její automatické aktualizace při otevření projektu Revitu.



PŘIPOJENÍ

S ohledem na stávající možnosti programovacího rozhraní je propojení zatím provedeno ve dvou krocích:

1. Vyberte pohled pro vložení tabulky (funkce si při spuštění načte aktuální měřítko pohledu) a spusťte funkci **CK Nástroje > Připojit XLS**. V zobrazeném okně vyberte list nebo jeho část pro připojení. Po potvrzení se ve složce tabulky vytvoří odpovídající přenosový soubor nesoucí jméno tabulky a listu s příponou DXF.
2. Tento soubor připojte pomocí funkce Revitu pro připojení CAD formátu.

AKTUALIZACE

Kontrola a případná aktualizace se provede při otevření projektu Revitu. Pokud byla v daném souboru XLS nebo XLSx provedena změna, vytvoří se nový, odpovídající, přenosový soubor DXF a tabulka v Revitu se zaktualizuje.

KLÍČOVÝ PARAMETR

Funkce pro doplnění a aktualizaci parametrů prvků Revitu vybrané kategorie podle tabulky Excelu.

Na základě přidělené hodnoty jednoho řídicího, tzv. *klíčového parametru*, se vyplní hodnoty dalších závislých parametrů prvku.

Tabulkou Excelu je potom možné z jednoho místa řídit hodnoty daných parametrů prvků v projektu / projektech Revitu.

STRUKTURA TABULKY

První sloupec je vyhrazen pro klíčový parametr – první řádek pro název, další řádky pro jeho hodnoty.

Další sloupce definují závislé parametry. Hodnoty závislých parametrů se u prvků v projektu vyplní v závislosti na dané hodnotě klíčového parametru.

Počet řádků (hodnot) ani sloupců (množství závislých parametrů) není omezen.

V ukázce jsou pouze pro názornost jednotlivá pole barevně odlišena:

	A	B	C	D	E
1	Klíčový parametr	Závislý parametr 1	Závislý parametr 2	Závislý parametr 3	Závislý parametr 4
2	Hodnota1	hodnoty závislých parametrů pro Hodnotu 1			
3	Hodnota2	hodnoty závislých parametrů pro Hodnotu 2			
4	Hodnota3	hodnoty závislých parametrů pro Hodnotu 3			
5	Hodnota4	hodnoty závislých parametrů pro Hodnotu 4			
6	Hodnota5	hodnoty závislých parametrů pro Hodnotu 5			
7	Hodnota6	hodnoty závislých parametrů pro Hodnotu 6			

Červená – název klíčového parametru

Žlutá – hodnoty klíčového parametru

Modrá – definice závislých parametrů

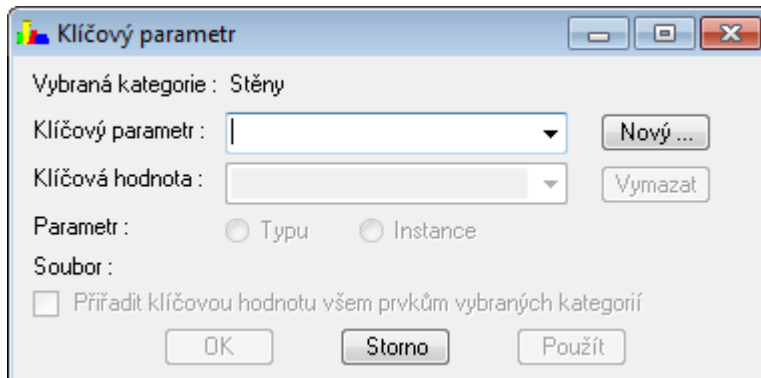
Zelená – hodnoty závislých parametrů

Příklad řídicí tabulky:

	A	B	C	D
1	Číslo skladby	Ruský název	český název	anglický název
2	č.1	СТЕКЛЯННАЯ ПАНЕЛЬ (ТИПИЧНЫЙ ФАСАД) / GLASS PANEL (TYPICAL FACADE), 306_ML_AS_03-10-01	bude upřesněn později	bude upřesněn později
3	č.2	СТЕКЛЯННАЯ ПАНЕЛЬ (СЕВЕРНЫЙ ФАСАД) / GLASS PANEL (NORTH FACADE), 306_ML_AS_03-10-02	bude upřesněn později	bude upřesněn později
4	č.3	СТЕКЛЯННАЯ ПАНЕЛЬ (ЗАПАДНЫЙ ФАСАД) / GLASS PANEL (WEST FACADE), 306_ML_AS_03-10-10	bude upřesněn později	bude upřesněn později
5	č.4	АЛЮМИНИЕВАЯ ФАСАДНАЯ СИСТЕМА (МОДУЛЬНЫЙ ФАСАД), АНТРАЦИТОВЫЙ ЦВЕТ / FACADE	bude upřesněn později	bude upřesněn později

POSTUP

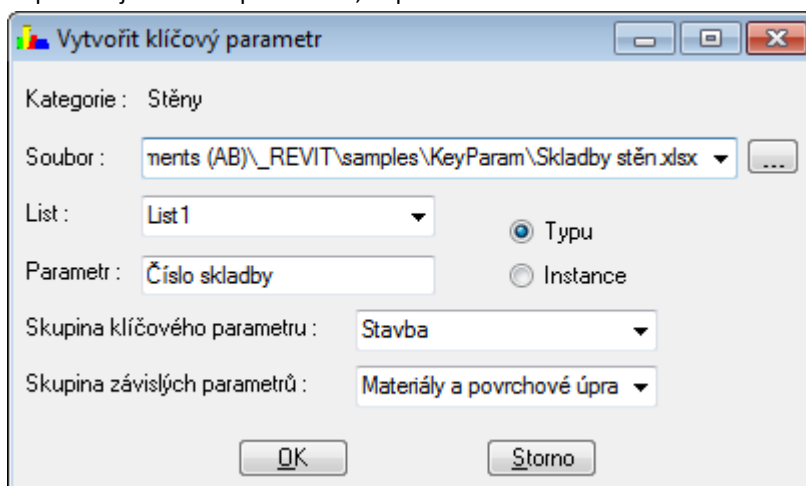
- 1) Vyberte zástupce dané kategorie objektů Revitu, u které chcete vytvořit parametry podle tabulky z Excelu a spusťte funkci *Klíčový parametr*. Ke každé kategorii je možné postupně přiřadit jinou tabulku.



- 2) Vytvořte nové propojení – Nový klíčový parametr pro danou kategorii objektů v daném projektu.

Klikněte na **Nový...**

A specifikujte definici parametru, např.



Vyberte **Soubor XLS** nebo **XLSx** a daný **List**,

V poli **Parametr** je převzat název klíčového parametru můžete je zde ještě upravit.

Specifikujte, zda půjde o parametry **Typu** či **Instance**.

Určete **skupiny** klíčového a závislých parametrů, kde budou ve vlastnostech zařazeny (viz obrázek níže).

Poznámka:

Všechny parametry se vytvoří jako sdílené parametry. Soubor s definicí sdílených parametrů nese název souboru *Excelu.název listu.txt* a je vytvořen na stejném místě jako soubor Excelu.

Např.: *Skladby stěn.List1.txt*

Vlastnosti typu

Rodina: Systémová rodina: Základní stěna Načíst...

Typ: CK_Sendvič 450mm Duplikovat...

Přejmenovat...

Parametry typu

Parametr	Hodnota
Stavba	
Struktura	Upravit...
Zalomení u vložených objektů	Nezalamovat
Zalomení na koncích	Žádná
Šířka	450,0
Funkce	Vnější
Číslo skladby	č.2
Grafika	
Vzor výplně hrubého měřítka	Plná výplň
Barevná výplň hrubého měřítka	Černá
Materiály a povrchové úpravy	
Konstrukční materiál	Zdivo
Ruský název	СТЕКЛЯННАЯ ПАНЕЛЬ (СЕВЕР)
český název	bude upřesněn později
anglický název	bude upřesněn později
Identifikační data	
Klíčová poznámka	
Model	

Skupina pro zařazení klíčového a pro zařazení závislých parametrů může nastavena samostatně.

- 3) Výběrem z nabídky nastavte *klíčovou hodnotu* klíčového parametru pro daný výběr objektů. Označením parametru **Přiřadit klíčovou hodnotu všem prvkům vybraných kategorií** můžete stisknutím **OK** nebo **Použít** přiřadit danou hodnotu pro všechny prvky dané kategorie.

Klíčový parametr

Vybraná kategorie: Stěny

Klíčový parametr: Číslo skladby Nový...

Klíčová hodnota: | Vymazat

Parametr: č.1
č.2
č.3
č.4

Soubor: č.1
č.2
č.3
č.4

☐ Přiřadit klíčovou hodnotu všem prvkům vybraných kategorií

OK Storno Použít

- 4) Funkcí opakovaně nastavte hodnoty klíčového parametru pro další prvky dané kategorie výběrem příslušného klíčového parametru a jeho požadované hodnoty.

ZMĚNA HODNOTY PARAMETRŮ

Změna hodnoty klíčového parametru se provádí opětovným výběrem prvků a vyvoláním funkce Klíčový parametr. Po výběru klíčového parametru ze seznamu se zobrazí jeho hodnota v poli klíčová hodnota a tu je možno dále změnit. Tím dojde i k odpovídající změně hodnot závislých parametrů.

Upozornění:

Pokud hodnoty klíčového parametru změníte ručně ve vlastnostech prvku nebo v tabulce výkazu, tak se závislé parametry nezmění, dokud se neprovede [aktualizace](#)!

Podobně i změnu hodnot závislých parametrů je sice možno provést ručně, ale hodnoty budou opět přepsány dle tabulky Excelu při nejbližší aktualizaci nebo použití funkce Klíčový parametr.

AKTUALIZACE

Aktualizace hodnot závislých parametrů se provádí automaticky při otevření projektu v Revitu, avšak pouze pokud byl soubor Excelu od posledního uložení projektu Revitu změněn!

VYMAZÁNÍ

Pro odstranění propojení s tabulkou a vymazání klíčového i závislých parametrů z daného projektu vyberte objekt příslušné kategorie, pro kterou bylo propojení klíčovým parametrem vytvořeno, spusťte funkci *Klíčový parametr*, ze seznamu vyberte daný parametr a zvolte **Vymazat**.

POUŽITÍ V TABULKÁCH VÝKAZU

Klíčový parametr i závislé parametry je možné běžným způsobem dále použít v tabulkách výkazu.

Jenom pozor na „ruční“ přepis jejich hodnot v tabulce – platí stejná pravidla – viz [změna hodnoty parametru](#).

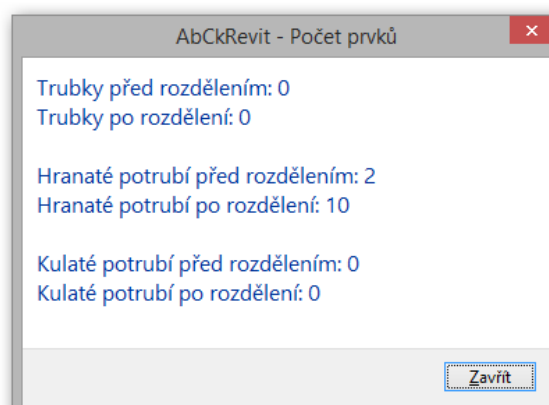
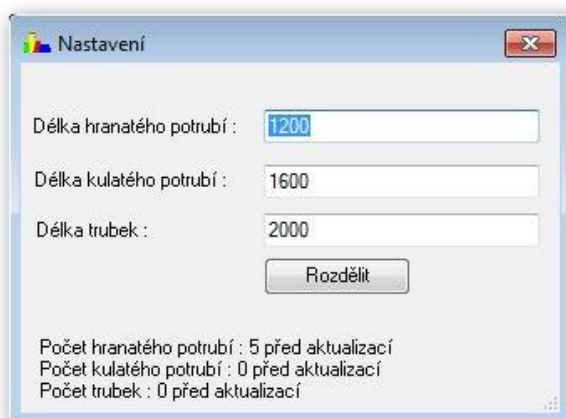
Pro změnu hodnoty klíčového parametru je nejbezpečnější použít výběr prvku a funkci *Klíčový parametr*.

DĚLIT POTRUBÍ - NOVÉ

Funkce pro rozdělení vzduchotechnických potrubí a trubek instalací Revitu, resp. Revitu MEP na úseky zadané maximální délkou.

Před spuštěním funkce vyberte trubky a potrubí, které chcete rozdělit, zadejte požadovanou maximální délku samostatně pro hranaté a kulaté vzduchotechnické potrubí a pro trubky instalací. Zadejte **Rozdělit**.

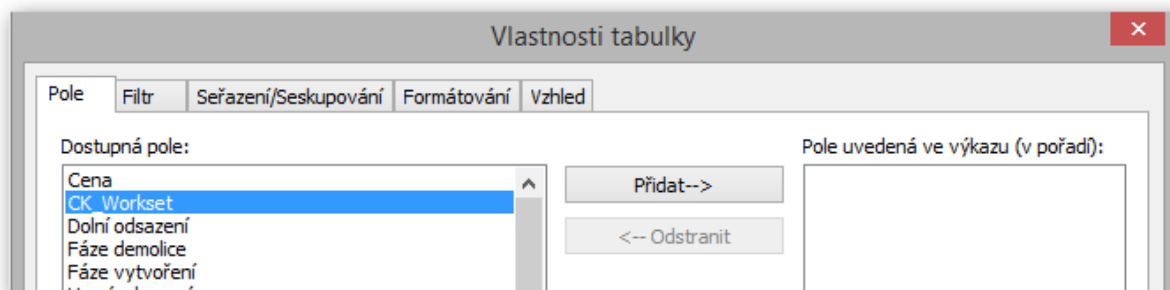
Zobrazí se výpis rozdělených úseků.



SADY DO VÝKAZU – NOVÉ

Funkce vznikla na základě požadavku vykazovat prvky s ohledem na pracovní sadu, ve které jsou použity. Spuštěním funkce se přidá do projektu pro dané kategorie prvků sdílený parametr *CK_Workset* a zároveň se naplní hodnotami parametru **Pracovní sada** daného prvku.

Parametr *CK_Workset* potom můžete přidat do tabulky výkazu a použít jako filtr.



Aktualizace hodnoty parametru *CK_Workset* po vytvoření nového nebo přesunutí stávajícího prvku do jiné pracovní sady se provede opětovným spuštěním funkce Sady do výkazu.

DOPLŇKOVÉ RODINY K FUNKCÍM

Ve složce *Support* v knihovně CADKONu pro Revit jsou rodiny potřebné pro funkce CADKONu.

Umístění knihovny je možno nastavit při instalaci CADKONu. Knihovnu dodatečně nepřesunujte.

(Záznam o jejím umístění je veden v registru v klíči HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\AB Studio\CADKON REVIT 2015\ LocationDat). Příklad umístění je:

C:\ProgramData\Autodesk\RAC 2015\Libraries\CADKON pro REVIT \Support

CK_Popis okna s parapetem.rfa

Popis okna s parametrem Výška a Výška parapetu pro potřeby funkce Výška parapetu (načítá se automaticky do projektu).

Skladba podlah.rfa

Upravená popiska materiálu pro potřeby funkce Skladba podlahy (načítá se automaticky do projektu).

Výstupní čára a Výstupní čára pravotočivá / levotočivá

Parametrické komponenty detailu pro potřeby funkce Výstupní čára (načítá se automaticky do projektu).

CADKON LEGENDY

Do výkazů Revitu není možné zahrnout schémata. V legendách Revitu, kde se schémata zobrazují, zase není možné vykazovat a aktualizovat data prvků.

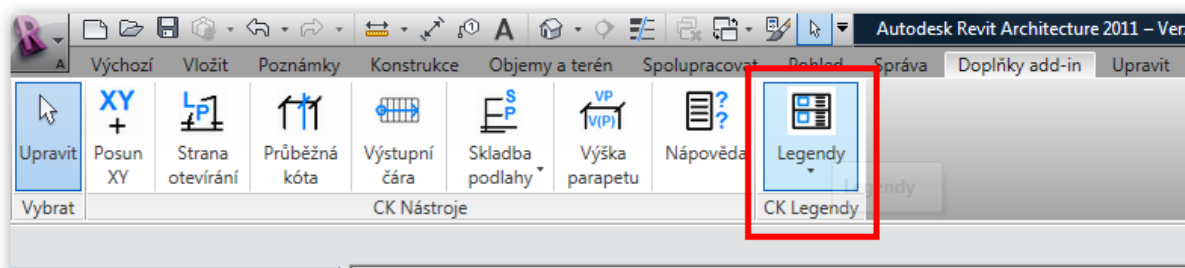
Proto CADKON přináší nástroje pro automatizovanou tvorbu a aktualizaci legend.

Tip

Doporučená výuková videa k legendám naleznete na stránce <http://www.youtube.com/abstudiocz>

VYVOLÁNÍ PŘÍKAZŮ

Příkazy pro práci s CADKON legendami naleznete v pásu karet **Doplňky > CK Legendy**



VYTVOŘENÍ VZORU LEGENDY

V prvním kroku připravíme grafickou podobu řádku nebo sloupce legendy.

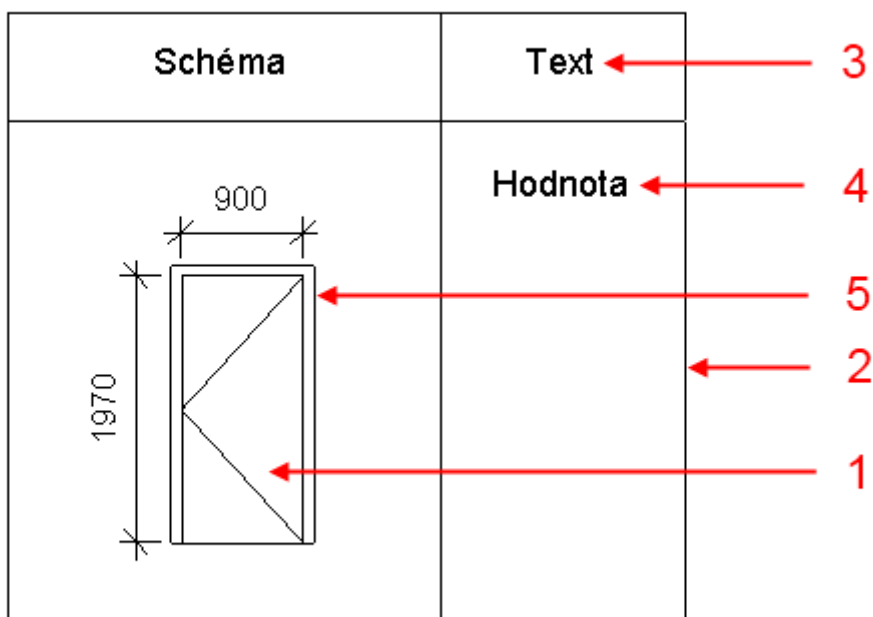
Vhodné je přitom vyjít z připravených příkladů pro řádek nebo sloupec legendy v šabloně projektu CADKONu - použitím příkazu z místní nabídky – **Duplikovat pohled s detaily**.

Uspořádání je možno přenést rovněž přes schránku i z jiného projektu. Více viz *Kopie vzoru legendy*. grafika (čáry detailu, komponenty detailu, atd.)

PRVKY VZORU LEGENDY

komponenta legendy (může jich obsahovat i více, například nárys, půdorys a bokorys)

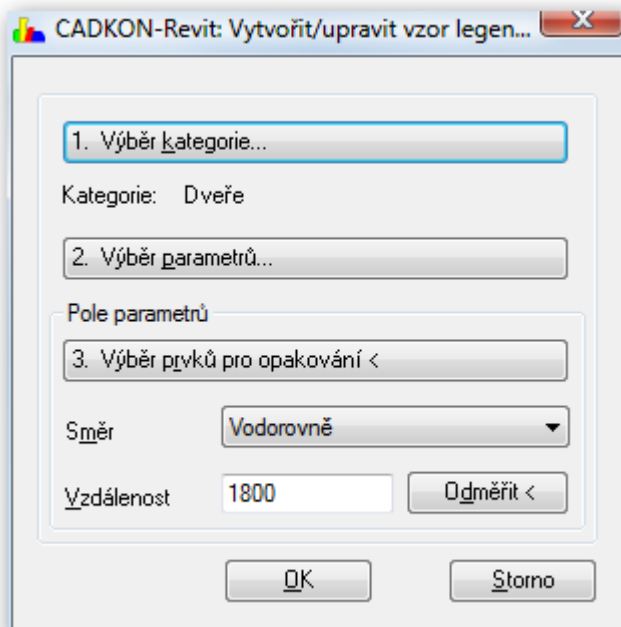
- 1) texty (texty mohou být proměněny za názvy parametrů)
- 2) symbol poznámky – obecný popis CK_Legend Parameter (bude proměněn za hodnotu parametru).
Vloží se pomocí funkce **Doplňky > CK Legendy > Vložit parametr**
- 3) položka detailu CK_Legend Dimension - rámeček pro kóty oken a dveří
Vložit lze pomocí funkce **Doplňky > CK Legendy > Vložit rám pro kóty**



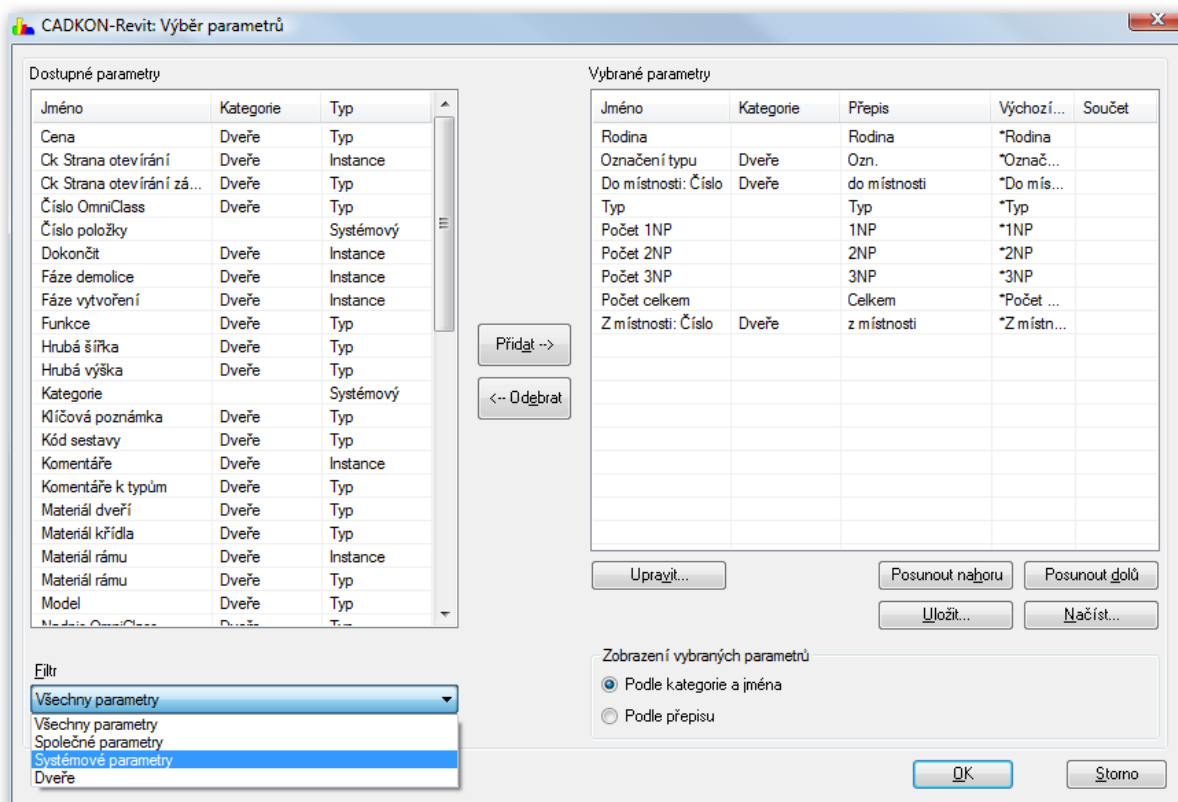
VYTVOŘIT / UPRAVIT VZOR LEGENDY

Funkcí stanovíme, množinu prvků, která bude počítána do vzoru legendy. Zároveň pomocí ní určíme kategorie a parametry, které budeme chtít v legendě vyhodnotit a vytvoříme pole těchto parametrů.

Spusťte funkci a vyberte všechny prvky, které budete chtít zahrnout do legendy. Výběr můžete provést i před vyvoláním funkce.



1. Provedte výběr kategorie. Možno označit i více kategorií najednou.
2. Provedte výběr parametrů



Z dostupných parametrů použijte filtr pro výběr parametrů podle kategorií a použijte filtr **Systémové parametry** pro zobrazení Typu, Rodiny a typu a počtu prvků na podlaží.

Tipy

- Poklepnutím na dostupný parametr jej přiřadíte do Vybraných parametrů.
- Poklepnutím na vybraný parametr (nebo na tlačítko **Upravit...**) můžete zadat přepis jména parametru, příklad hodnoty parametru a možnost součtu numerických hodnot.
- Použitím stejného přepisu pro různé parametry, dosáhnete „seskupení“ více parametrů do jednoho pole legendy. Hodnoty takto seskupených parametrů potom budou odděleny středníky v pořadí, v jakém jsou uvedeny v seznamu vybraných parametrů.
- Výběr včetně přepisů parametrů je možno **Uložit...** na disk a načíst například v jiném projektu.

3. Pole parametru

Klikněte na **Výběr prvků pro opakování** < a proveďte výběr prvků. Dále zvolte směr a zadejte vzdálenost. Tím vznikne pole parametru.

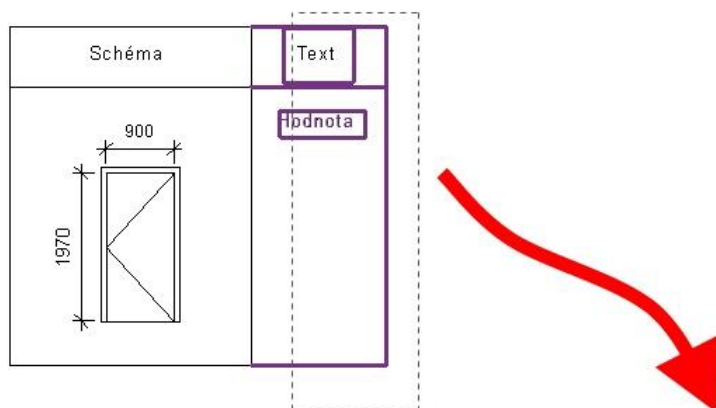


Schéma	Rodina	Ozn.	Typ	1NP	2NP	3NP	Celkem
	*Rodina	*Označení typu	*Typ	*1NP	*2NP	*3NP	*Počet celkem

Tip

Vzdálenost prvků pro opakování můžete **Odměřit** < ukázáním na připravenou čáru.

ÚPRAVA VZHLEDU LEGENDY

Před vytvořením legendy je možné změnit uspořádání vzoru nebo jej jinak upravit, jako například změnit šířky sloupců /řádků, posunout parametry a podobně.

Při požadavku pouhého doplnění dalších parametrů, změny jejich pořadí apod., je možno použít opětovně funkci **Vytvořit / upravit vzor legendy**. V tomto případě se vzor vygeneruje vždy ve výchozím rozvržení, bez ohledu na provedené úpravy.

Máte-li však potřebu dodatečného doplnění parametrů se zachováním již provedených úprav a rovněž tak přidání další geometrie do vzoru – je třeba použít funkci

Doplňky > CK Legendy > Upravit parametry vzoru.

UPRAVIT PARAMETRY VZORU

Pomocí této funkce můžete doplnit další parametry nebo geometrii do upraveného vzoru legendy nebo do vytvořené legendy.

1) Pomocí funkce *Doplňky > CK Legendy > Vložit parametr* umístíte novou Hodnotu (symbol poznámky – obecný popis CK_Legend Parameter) na požadované místo.

Můžete připravit též text pro název parametru. (Viz kapitola Prvky vzoru legendy.)

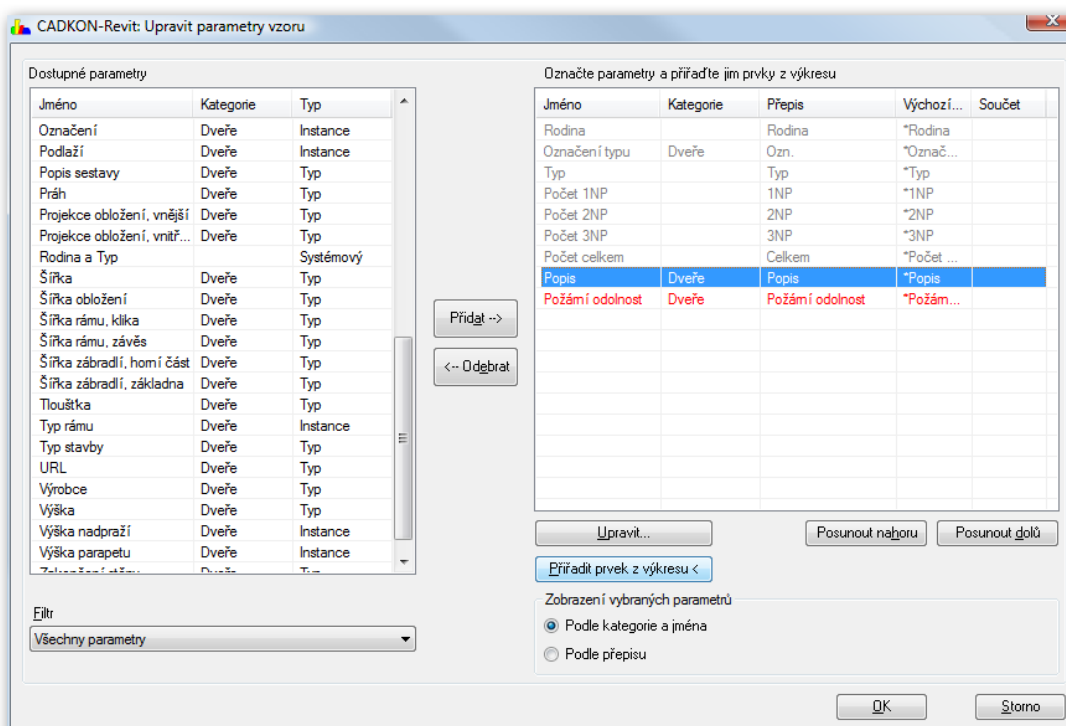
2) Vyvolejte funkci *CK Legendy > Upravit parametry vzoru* a označte vše, co chcete zahrnout do vzoru legendy. Výběr můžete provést i před vyvoláním funkce.

V zobrazeném dialogu přidejte z dostupných parametrů (vlevo) požadované další parametry do seznamu dostupných parametrů (vpravo).

Poklepáním na vybraný parametr (nebo pomocí tlačítka Upravit...) můžete zadat přepis jména parametru, příklad hodnoty parametru a možnost vykázat součet.

Parametry, které dosud nemají přiřazenu geometrii z výkresu, se zobrazí červeně.

3) V seznamu vpravo postupně označte každý nový parametr a pomocí tlačítka **Přiřadit prvek z výkresu <** vyberte odpovídající hodnotu nebo hodnotu a text parametru.



VYTVOŘENÍ LEGENDY

Připravený vzor legendy je možno dále použít pro generování legendy – příkazem *Doplňky > CK Legendy > Vytvořit / upravit legendu*.

VYTVOŘIT / UPRAVIT LEGENDU

Vyvolejte funkci *CK Legendy > Vytvořit / upravit legendu*. Pokud jste vyzváni, vyberte sloupce legendy bez záhlaví. Výběr můžete provést i před vyvoláním funkce.

Schéma	Rodina	Ozn.	Typ	1NP	2NP	3NP	Celkem
	Rodina	Označení typu	Typ	1NP	2NP	3NP	Počet celkem

Zadejte směr a vzdálenost buněk. Podobně jako při vytváření vzoru legendy možno použít odměření.

FILTROVÁNÍ PRVKŮ

V zobrazeném dialogu je v poli **Kategorie** uveden počet prvků každé kategorie, například Dveře(21).

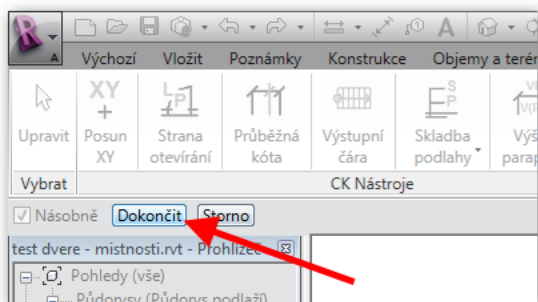
Filtr je možné nastavit podobně jako u výkazů množství Revitu a to až podle čtyř různých kritérií.

Pro filtrování lze použít pouze parametry zahrnuté ve vzoru legendy.

Kromě prvků obsažených v daném projektu lze **Zahrnout prvky z připojených souborů**.

STRÁNKOVÁNÍ

K vůli snazšímu tisku můžete nastavit stránkování legendy. Označte **Stránkovat** a klikněte na **Vybrat prvky záhlaví** <. Vyberte prvky záhlaví. Následným označením můžete prvky z množiny výběru odebírat. Pro dokončení výběru klikněte na tlačítko **Dokončit**.



Záhlaví je možno opakovat na každé stránce.

Dále nastavte formát a orientaci stránky. Maximální délkou legendy na stránku určete omezení délky resp. šířky legendy na stránku. Hodnota vzdálenosti mezi stránkami je velikost odsazení další stránky (přičte se k rozměru stránky).

ČÍSLO STRÁNKY

Pro zobrazení **čísla stránky** v záhlaví přidejte do výběrové množiny prvků záhlaví hodnotu parametru (vložte jej předem pomocí *Doplňky > CK Legendy > Vložit parametr*). Parametr bude vyplněn jako číslo stránky ve tvaru *Strana* nebo *Strana/Počet* určeném v dialogu.

ÚPRAVA LEGENDY

Požadujete-li ještě dodatečně upravit vzor legendy, nebo cokoliv doplnit do již hotové legendy, vyvolejte znovu *Doplňky > CK Legendy > Vytvořit / upravit legendu*, označte parametr **Zobrazit pouze vzor** a potvrďte **OK**.

AKTUALIZACE LEGENDY

UPOZORNĚNÍ!!!

Vytvořené legendy se automaticky neaktualizují. Veškeré změny v projektu se v legendě objeví až po opětovném spuštění funkce *Doplňky > CK Legendy > Vytvořit / upravit legendu* a kliknutí na **OK**!

KOPIE LEGENDY

Pokud máte k dispozici připravené rozvržení uspořádání legendy, kde jste doposud nepoužili funkci *Vytvořit/upravit vzor legendy*, můžete použít prosté duplikování pohledu.

Pokud jste však již jednotlivým položkám přiřadili parametry pomocí funkce *Vytvořit/upravit vzor legendy*, je vytvořena vazba mezi prvky a parametry legendy. Tato vazba by se přenesla dále a proto je pro kopii potřeba využít funkci *Doplňky > CK Legendy > Kopírovat vzor*.

KOPÍROVAT VZOR

Funkce slouží pro vytvoření další modifikace již hotové legendy v rámci projektu.

Vytvořte nový pohled legendy a použijte funkci *Doplňky > CK Legendy > Kopírovat vzor*.

V dialogu zvolte vzor z již vytvořených legend nebo vzorů v daném projektu a umístěte jej do aktuálního pohledu legendy.

Dále pokračujte úpravou vzoru nebo vytvořením legendy..

KNIHOVNA PRO REVIT

Knihovna pro Autodesk Revit Architecture 2015 obsahuje na 700 prvků *.rfa uložených ve formátu 2012. Prvky jsou podle účelu použití připraveny jako model (a půdorys) nebo pouze půdorys, což je patrné i z názvu souboru:

xxxxxx_M.rfa značí Model – prvek obsahuje Model a půdorysnou značku, xxxxxx_P.rfa značí Půdorys – prvek obsahuje pouze půdorysnou značku. Prvky jsou připraveny pro vyhodnocování do tabulek podle kategorií (viz Vyhodnocení prvků v Revitu), jednotlivé komponenty modelu prvků jsou odlišeny pro řízení materiálů (viz Přiřazení materiálů).

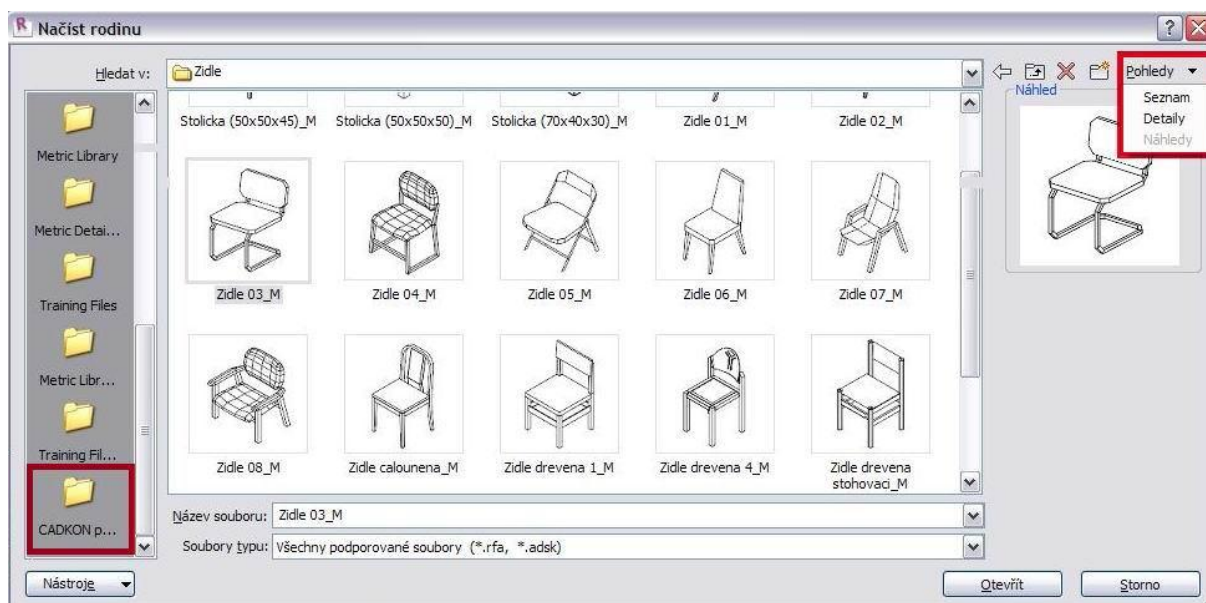
Vkládání prvků z knihovny do Revitu je možné v zásadě dvěma způsoby:

- běžným načtením komponenty z knihovny do projektu
- výběr a načtení prvku z prohlížeče.

NAČTENÍ KOMPONENTY *.RFA DO PROJEKTU

Pro načtení prvku knihovny jako komponenty do projektu můžete použít například následující postupy:

- na kartě Výchozí klepněte na nástroj **Komponenta** a následně v paletě na tlačítko **Načíst rodinu** (nebo na kartě Vložit > Načíst rodinu)
- vlevo ve výpisu umístění můžete využít odkaz na složku knihovny CADKON pro Revit a následně vybrat požadovaný prvek.



Tip1

Pro přehlednější výběr prvků je možné nastavit v dialogu výběru souboru **Pohledy – Náhledy** (viz obr. výše).

Tip2

Před vlastním umístěním prvku můžete využít mezerník pro natáčení prvku po 90°.

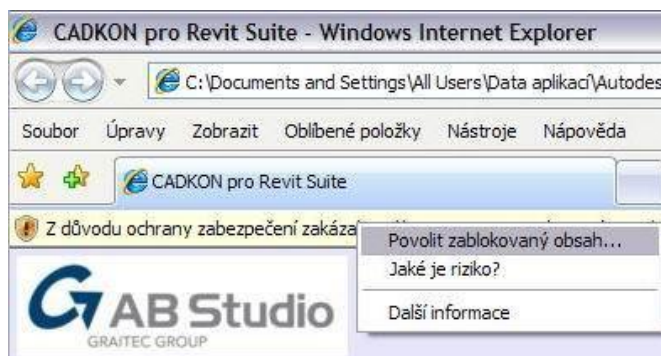
VLOŽENÍ PRVKU Z PROHLÍŽEČE

Prohlížeč poskytuje přehledný a pohodlný výběr prvků z knihovny.

☐ Prohlížeč spustíte z nabídky *Start > Programy > AB Studio > CADKON pro Revit 2015 > Prohlížeč*

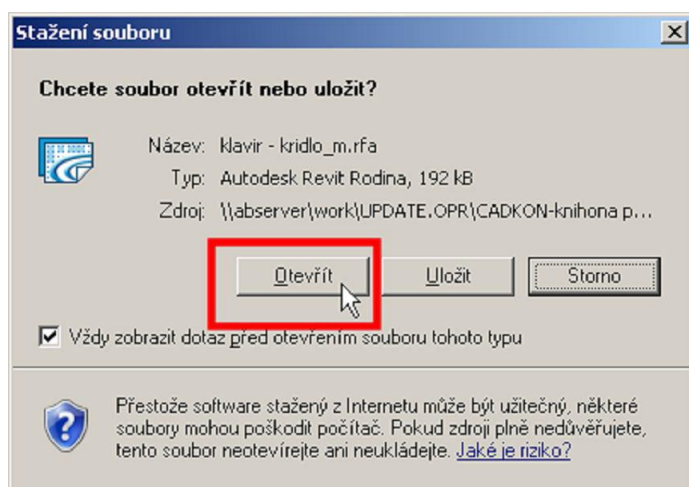
Upozornění!

Pokud se prohlížeč nespustí a Internet Explorer zahlásí "Z důvodu ochrany zabezpečení bylo souboru zakázáno zobrazení...", klepněte myší na tuto zprávu, vyberte položku **Povolit zablokovaný obsah** a zvolte Ano.



V prohlížeči pokračujte v levém adresářovém menu. Pod každým náhledem prvku najdete, pro který formát je vytvořen.

☐ Klepněte na odkaz **RFA** pod vybraným prvkem a v zobrazeném panelu klepněte na Otevřít. Zvolený prvek se tím otevře v Revitu jako rodina pro úpravu.



☐ Nyní prvek načtete do aktuálního projektu pomocí tlačítka **Načíst do projektu**, který je obsažen v každé kartě editoru rodiny.

VYHODNOCENÍ PRVKŮ V REVITU

Každý prvek *.RFA je vytvořen pro možnost vlastní identifikace v příslušné šabloně (kategorii), díky čemuž je možné prvky vyhodnotit v tabulkách Revitu.

PŘEHLED POUŽITÝCH ŠABLON

Kategorie

Elektrické zařízení
Instalační zařizovací předmět
Nábytek
Obecný model
Osvětlovací tělesa
Pozemek
Speciální zařízení

příklad prvků

lednička, mraznička, video, telefon, tiskárna, ...
WC, vana, mycí stoly, dřezy, ...
skříně, regály, stoly, židle, pohovky, ...
vybavení hřiště
svítidla, osvětlení a lampy
sportoviště, hřiště
elektrická přípojka

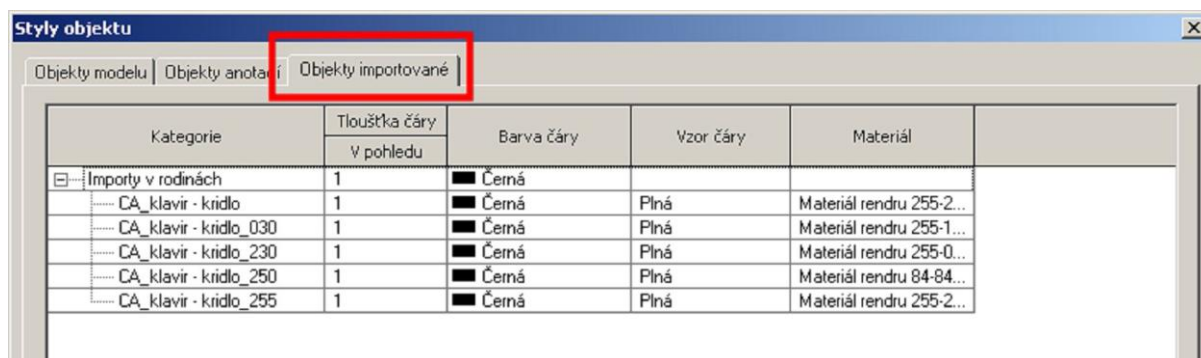
PŘÍŘAZENÍ MATERIÁLŮ V REVITU

Jednotlivé komponenty prvků jsou rozděleny (podle importovaných hladin) do kategorií označených:

CA_název_prvku_ACI (ACI = index barvy AutoCADu).

Změnu materiálu můžete provést v kartě *Správa*:

*Nastavení > Styly objektů > záložka **Objekty importované** (Importy v rodinách).*



Kategorie	Tloušťka čáry v pohledu	Barva čáry	Vzor čáry	Materiál
Importy v rodinách	1	Černá		
CA_klavir - kridlo	1	Černá	Plná	Materiál rendru 255-2...
CA_klavir - kridlo_030	1	Černá	Plná	Materiál rendru 255-1...
CA_klavir - kridlo_230	1	Černá	Plná	Materiál rendru 255-0...
CA_klavir - kridlo_250	1	Černá	Plná	Materiál rendru 84-84...
CA_klavir - kridlo_255	1	Černá	Plná	Materiál rendru 255-2...

Položka bez přiřazeného indexu barvy (CA_název_prvku) se týká půdorysné značky objektu.

Poznámka

Pro přehlednost je u prvků, které obsahují více než pět hladin, nastavena barva čáry podle barvy materiálu (například *Kulečnickový_stůl_m.rfa*).

Barvy prvků byly zvoleny podle předpokládaných materiálů podle níže uvedené tabulky.

Tabulka systému přiřazení barev materiálům

Materiál	Použité barvy
Cihly	10-29
Dřevo	30-49
Nátěry	50-59
Omítky	60-69
Štuky	70-79
Zem	80-89
Organika	90-99
Skla	100-109
Koberce	110-119
Plasty	120-139
Kovy	140-159
Asfalt	160-169
Kameny	170-179
Beton	180-189
Keramika	190-191
Vzory	200-209
Různé	210-219
Krytiny	220-229
Tkaniny	230-239
Stropy	240-249
- nepoužito -	1-9, 250-255

2. PODPORA PRO AUTOCAD

Knihovna pro AutoCAD obsahuje na 1500 prvků ve formátu *.dwg AutoCADu 2007.

Prvky mají odlišeno půdorysné zobrazení a model.

xxxxxx_M.rfa značí Model

xxxxxx_P.rfa značí Půdorys

KNIHOVNA PRO AUTOCAD

VKLÁDÁNÍ BLOKŮ *.DWG DO AUTOCADU

Vkládání prvků je možné několika způsoby:

- vyvoláním příslušné složky z nabídky nebo z nástrojového panelu CADKON pro Revit
- pomocí funkce Vložit blok s využitím odkazu na složku knihovny
- vkládání z prohlížeče knihovny s využitím technologie i-drop (jen pro MS Internet Explorer)

Nabídka a panel nástrojů

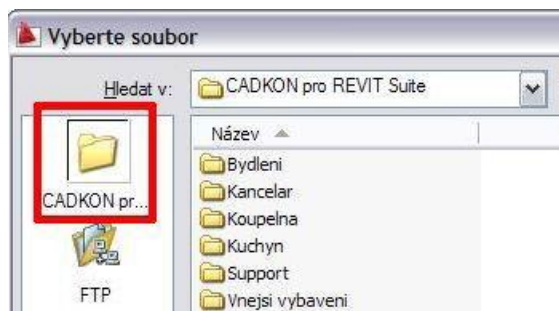
Po instalaci a spuštění AutoCADu se načte částečný soubor uživatelských úprav CADKON_LIB, obsahující menu a panel nástrojů CADKON pro Revit .



Nástrojový panel CADKON pro Revit zahrnuje funkci pro vložení naposledy použitého bloku a odkazy na hlavní složky knihovny (Koupelna, Bydlení, Kuchyně, Kancelář a Vnější vybavení)

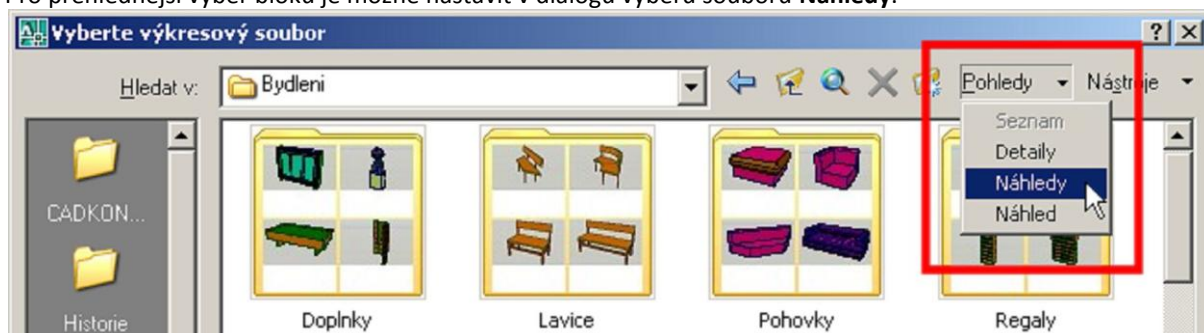
Odkaz na složku knihovny ve funkci Vložit blok

Odkaz na složku knihovny je možný vyvolat rovněž ze seznamu umístění okna pro výběr souboru.



Tip

Pro přehlednější výběr bloků je možné nastavit v dialogu výběru souboru **Náhledy**.



PROHLÍŽEČ KNIHOVNY

POUŽITÍ PROHLÍŽEČE KNIHOVNY S TECHNOLOGIÍ I-DROP

Prohlížeč poskytuje přehled a pohodlný výběr prvků z knihovny.

Prohlížeč spustíte z nabídky:

Start > Programy > AB Studio > CADKON pro Revit 2015 > Prohlížeč

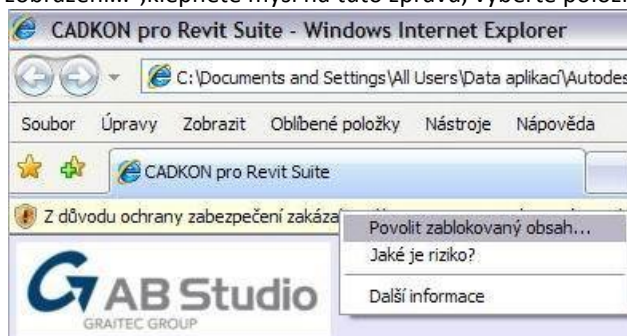
Zobrazí obsah knihovny ve vašem webovém prohlížeči, ze kterého je možné vkládat vybraný blok přetažením myši do výkresu s využitím technologie **i-drop**.

Poznámka

Pokud se značka i-drop neobjeví, nainstalujte doplněk pro MS Internet Explorer, který získáte na instalačním CD nebo zdarma na stránkách Autodesku www.autodesk.com/idrop.

Upozornění!

Pokud se prohlížeč nespustí a Internet Explorer zahlásí "Z důvodu ochrany zabezpečení bylo souboru zakázáno zobrazení...", klepněte myší na tuto zprávu, vyberte položku **Povolit zablokováný obsah** a zvolte Ano.



❓ V prohlížeči pokračujte v levém adresářovém menu.

❓ Klepněte na vybraný prvek levým tlačítkem, přidržte (objeví se „pipetka i-drop“) a pusťte nad výkresovým souborem.

3. TECHNICKÁ PODPORA

S technickými dotazy se prosím obraťte na svého prodejce.

Pro zákazníky AB Studia je tu portál [Helpdesk](http://helpdesk.abstudio.cz), kde máte přehled o průběhu řešených dotazů, je možné připojit soubory až do velikosti 100MB, k dispozici je znalostní báze, historie, vyhledávání atd. **Zaregistrujte se již nyní!**

Stránky technické podpory AB Studia – www.cadnet.cz

Přímý odkaz na helpdesk - <http://helpdesk.abstudio.cz/>