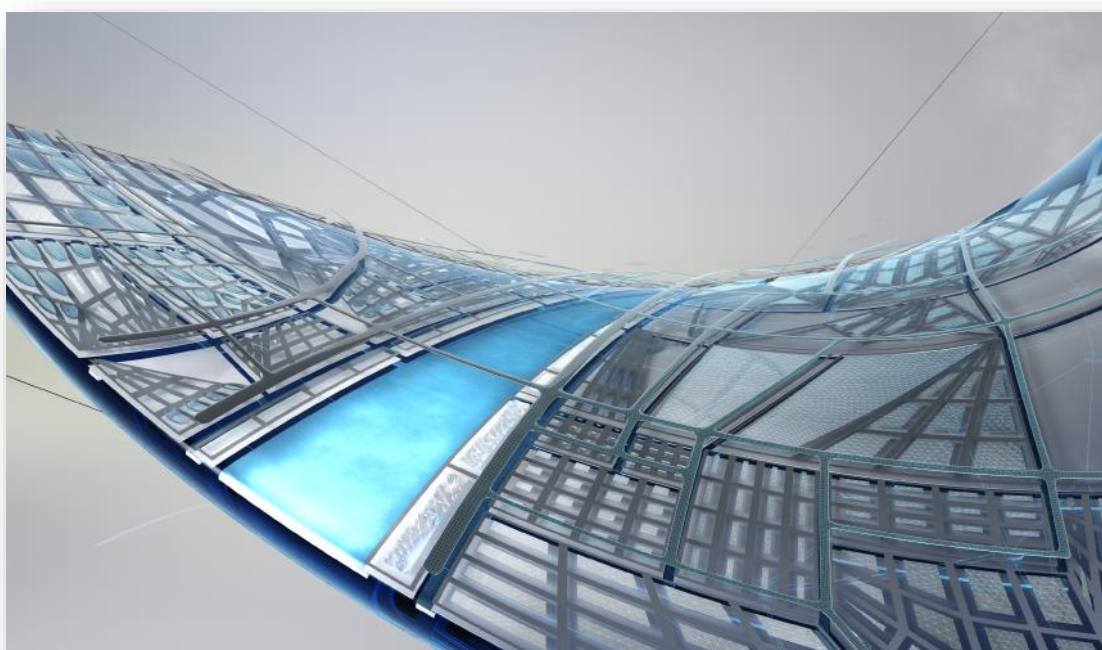


Konfigurace licenčního serveru Autodesk



Vytvořil:

Ing. Michal Kostecký

AB Studio Consulting+Engineering, spol. s r. o.

Jeremenkova 90a, 140 00 Praha 4

abstudio@abstudio.cz

www.abstudio.cz

helpdesk.abstudio.cz, www.cadnet.cz, www.youtube.com/abstudiocz, www.graitec.com

Obsah

Jak nakonfigurovat síťový licenční server	1
Vytvoření Debug Log souboru	1
1) Vytvořte adresář Logs.....	1
2) Vytvoření log souboru	2
Konfigurace licenčního serveru	3
1) Spustit LMTOOLS utilitu.....	3
2) Záložka Service/License File	3
3) Záložka Config Services.....	4
4) Specifikace cest – na záložce Config Services.....	4
5) Záložka Config Services – pokračování	6
6) Potvrzení nastavených služeb záložky Config Services	7
Spuštění licenčního serveru	8
1) Záložka Start/Stop/Reread	8
2) Kontrola zvolené licenční služby.....	8
3) Spouštění licenčního serveru	8
Potvrzení něhu licenčního serveru	9
1) Záložka Server Satus.....	9
2) Stavové okno stavu serveru	10

Nastavujete síťové licence a potřebujete nakonfigurovat licenční server či servery tak, aby bylo možné začít vydávat síťové licence.

Jak nakonfigurovat síťový licenční server

Poté, co jste naplánovali svou síť, nainstalovali Správce síťových licencí (NLM) a získali síťový licenční soubor, pak potřebujete nakonfigurovat váš licenční server/y, aby bylo možné začít vydávat své licence Autodesk.

Konfigurace licenčního serveru se skládá z následujících čtyř kroků:

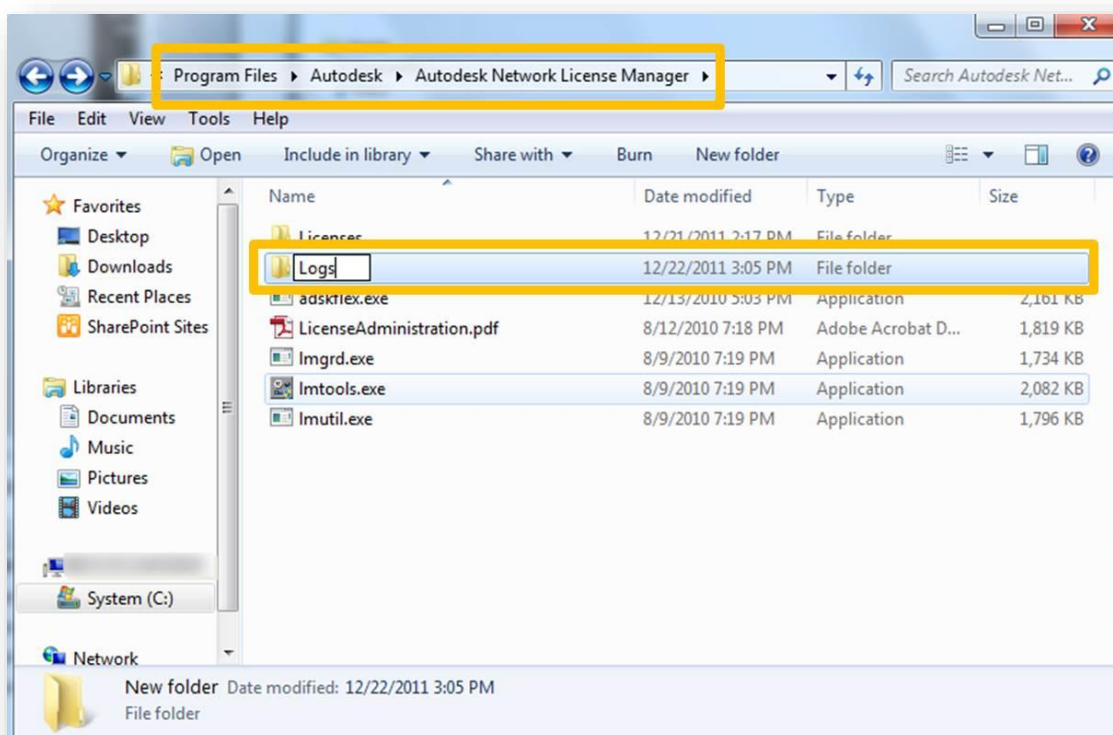
- Vytvoření Debug Log souboru;
- Konfigurace licenčního serveru;
- Spuštění licenčního serveru;
- Potvrďte licenční server spuštěn.

Vytvoření Debug Log souboru

Debug Log soubor bude obsahovat informace o chodu NLM a bude prvním místem, kde budete kontrolovat informace s licencemi či další problémy s licenčním serverem či servery.

1) Vytvořte adresář Logs

Vytvořte adresář Logs, do kterého se budou ukládat log soubory. Je doporučeno tento adresář vytvořit na cestě: **C:\Program Files\Autodesk Network License Manager**, také viz Obr. 1.

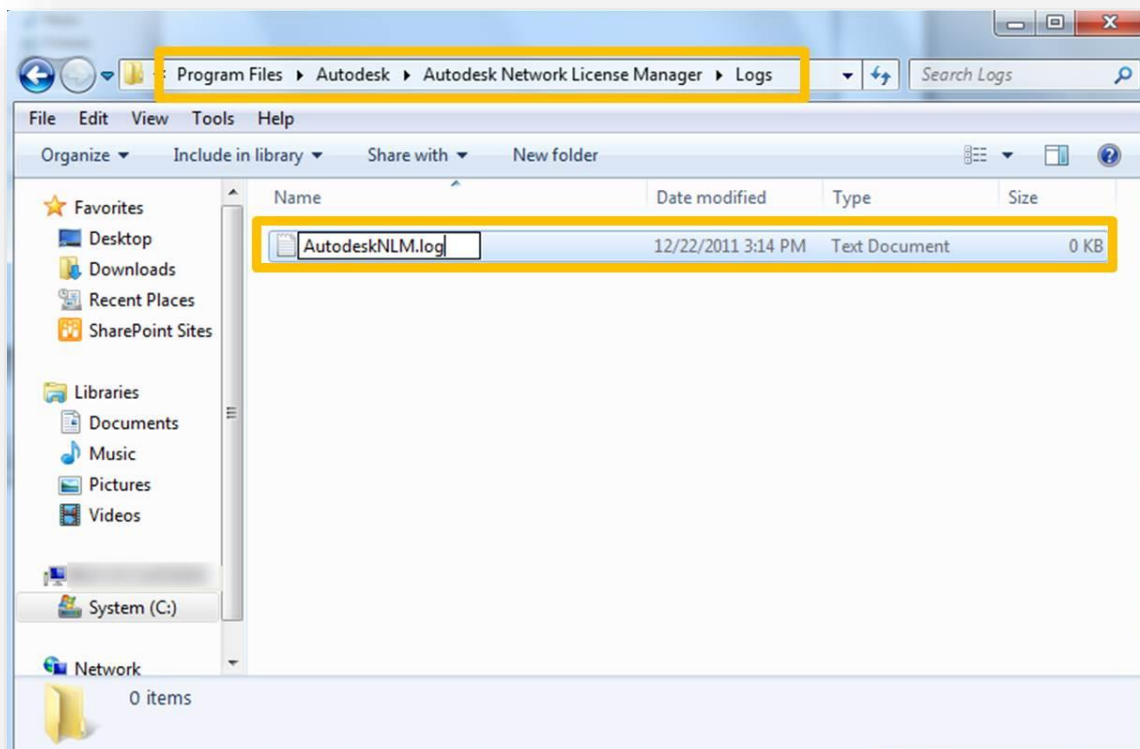


Obr. 1 Vytvoření adresáře Logs

2) Vytvoření log souboru

Vytvořte soubor .log. Pomocí tvorby nového textového dokumentu. Ten následně přejmenujte na .log z .txt. Textový soubor můžete pojmenovat jakkoli, avšak přípona souboru musí být vždy .log.

DOPORUČENÍ: použít v názvu souboru slovo Autodesk.



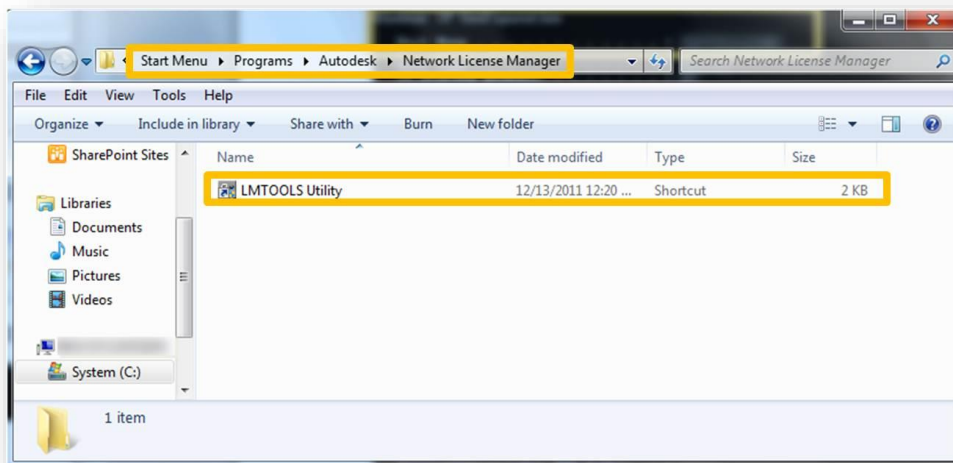
Obr. 2 Vytvoření souboru .log

Konfigurace licenčního serveru

Použijte LMTOOLS utilitu pro konfiguraci licenčního serveru, díky kterému můžete následně řídit licence Autodesk produktů. Pro konfiguraci licence postupujte takto:

1) Spustit LMTOOLS utilitu

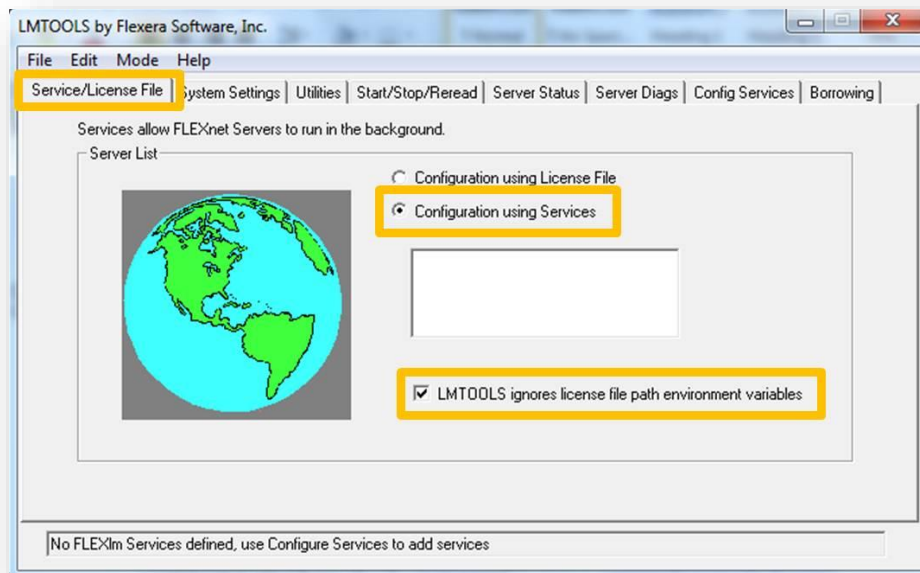
Přejděte na Start ► All Programs ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS Utility.



Obr. 3 Spuštění LMTOOLS utility

2) Záložka Service/License File

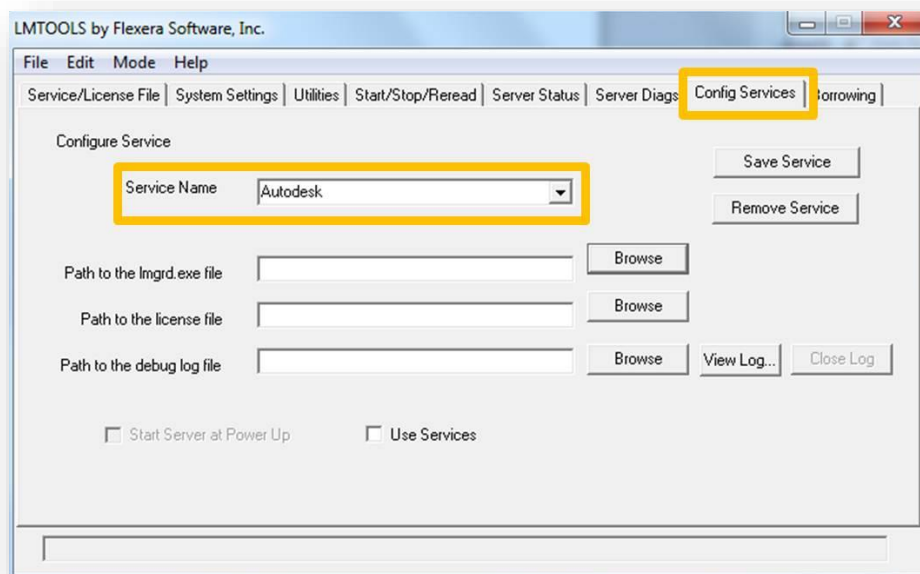
Na záložce **Service/License File** se ujistěte, že je vybrána možnost **Configuration Using Services** a také zkontrolujte zaškrtnutí možnosti **LMTOOLS ignores license file path environment variables**.



Obr. 4 Záložka Service/License File

3) Záložka Config Services

Přejděte na záložku Config Services. V rozbalovací okně Service Name vytvořte nový název služby, který bude řídit Vaše licence Autodesk.

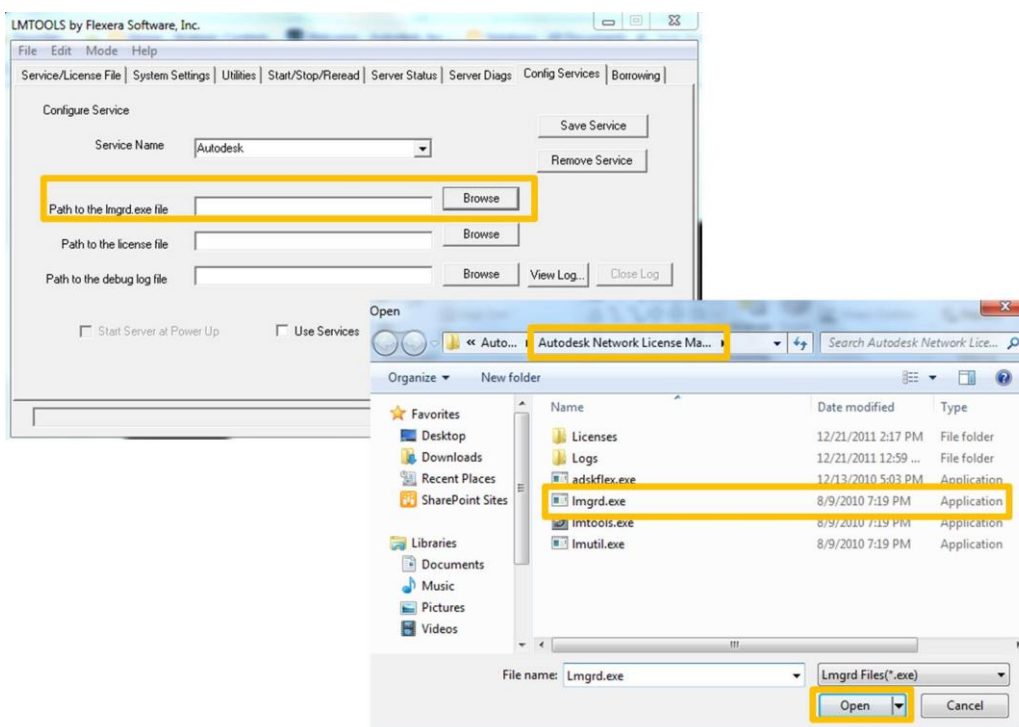


Obr. 5 Záložka Config Services

4) Specifikace cest – na záložce Config Services

a) Cesta k **lmgrd.exe** souboru

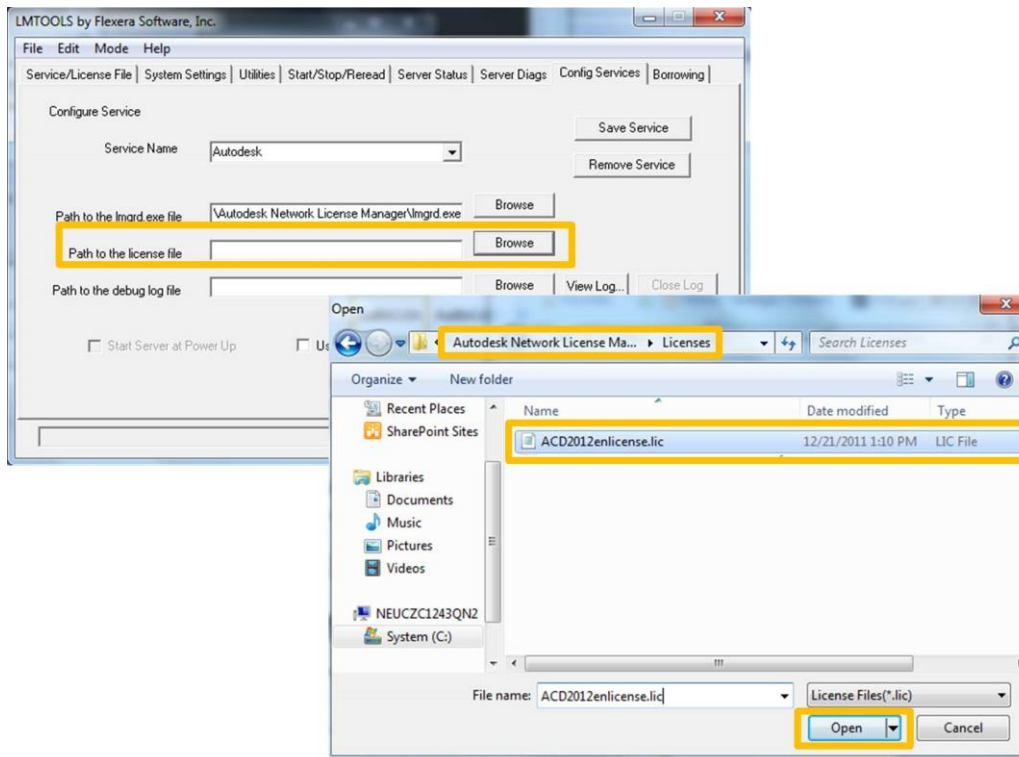
Klikněte na tlačítko Browse na řádce Path to the lmgrd.exe file a naleznete Network License Manager složku, vejďte a vyberte lmgrd.exe a zvolte Open.



Obr. 6 Cesta k lmgrd.exe souboru

b) Cesta k licenčnímu souboru

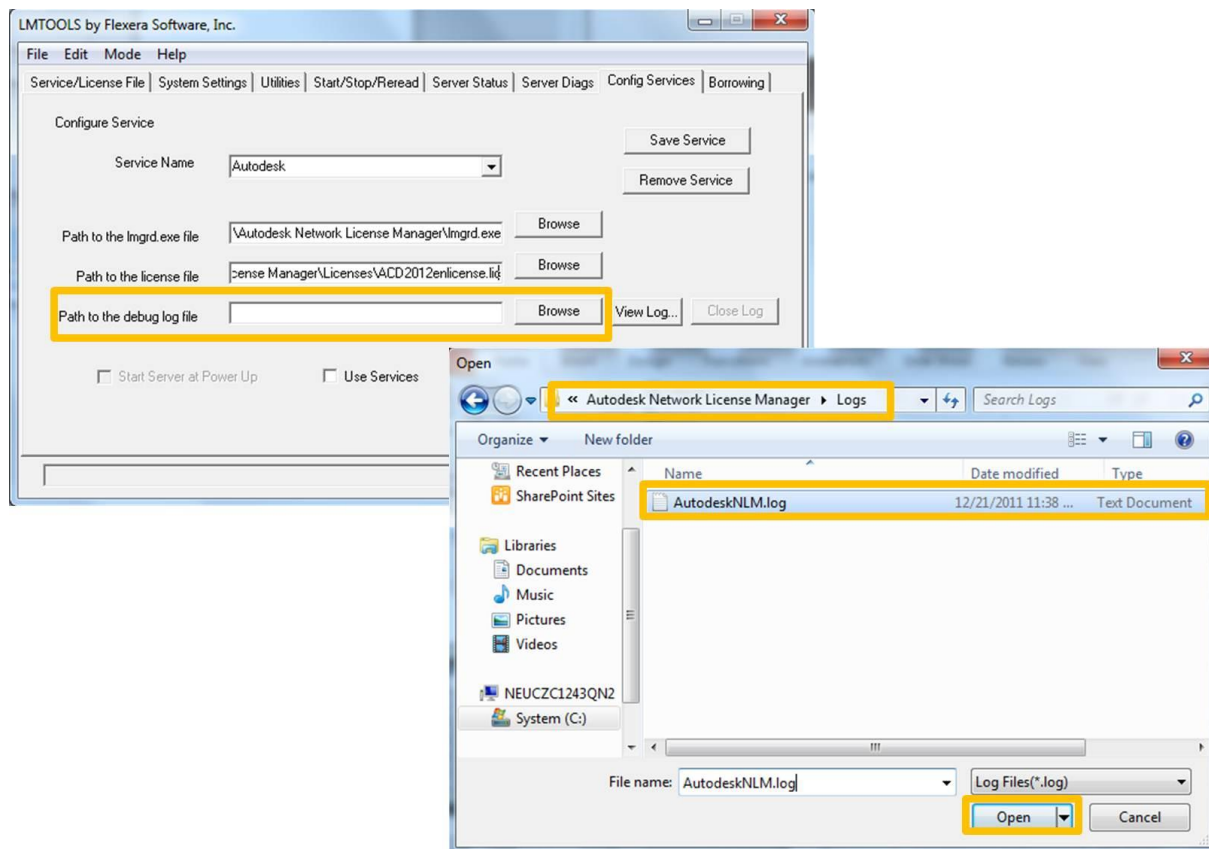
Klikněte na tlačítko Browse na Path to the License File a naleznete síťovou licenci na Vašem serveru a zvolte Open.



Obr. 7 Cesta k licenčnímu souboru

c) Cesta k souboru **Debug Log**

Klikněte na tlačítko Path to the Debug Log. Zvolte soubor Debug Log, který jste vytvořili dříve a stiskněte tlačítko Open.

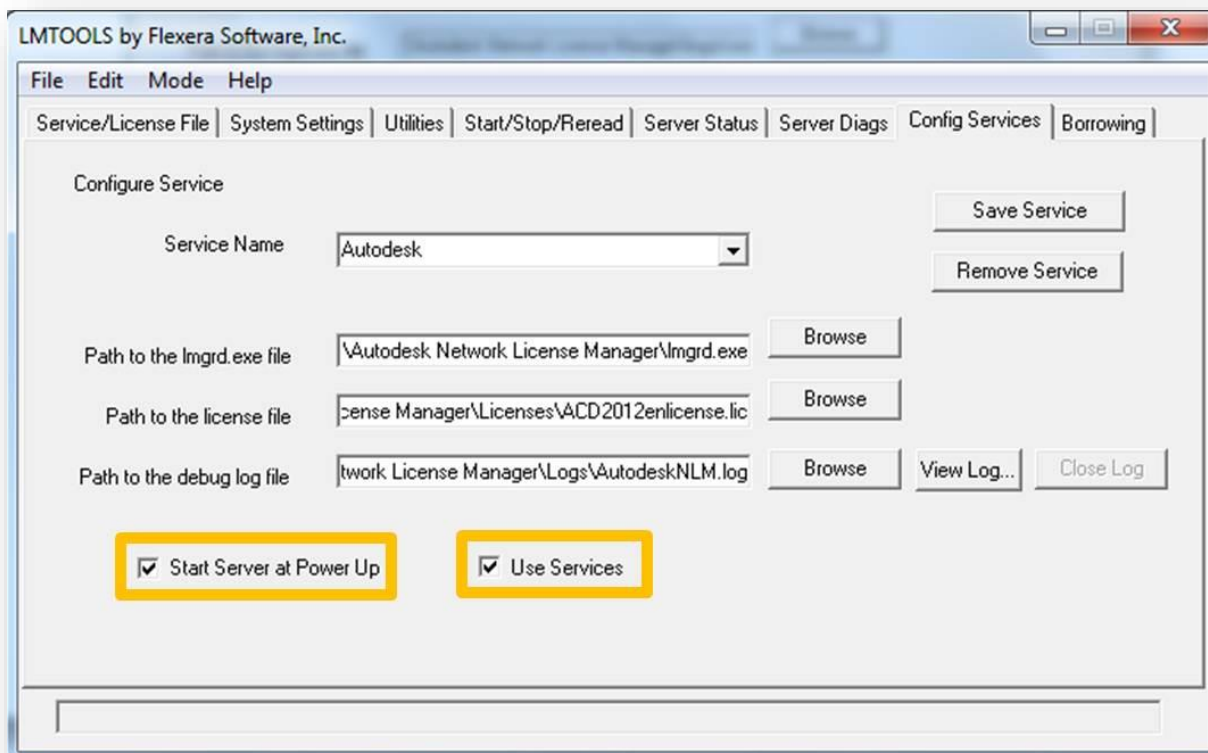


Obr. 8 Cesta k souboru Debug Log

5) Záložka Config Services – pokračování

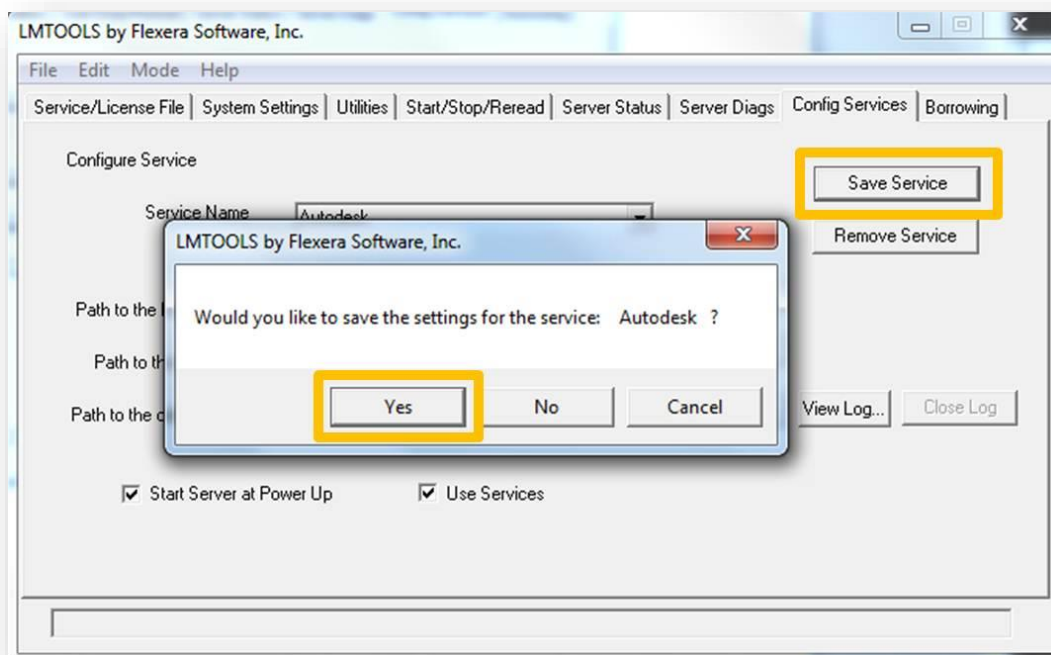
V tomto kroku je nutné vybrat (zaškrtnout) pole **Use Services** a **Start Server at Power Up** poté co se zobrazí. To zajistí, že licenční server bude spuštěn automaticky po restartu z jakéhokoli důvodu, po vypnutí serveru z důvodu údržby či výpadku el. proudu apod.

UPOZORNĚNÍ: Nejprve musíte zaškrtnout možnost **Use Services** a následně pak bude možné zvolit **Start Server at Power Up**.



Obr. 9 Záložka Config Services – pokračování

6) Potvrzení nastavených služeb záložky Config Services
Klikněte na tlačítko Save Services a potvrďte tlačítkem Yes.



Obr. 10 Potvrzení nastavení záložky Config Services

Spuštění licenčního serveru

Spuštění licenčního serveru pomocí LMTOOLS utility probíhá v následující posloupnosti:

1) Záložka Start/Stop/Reread

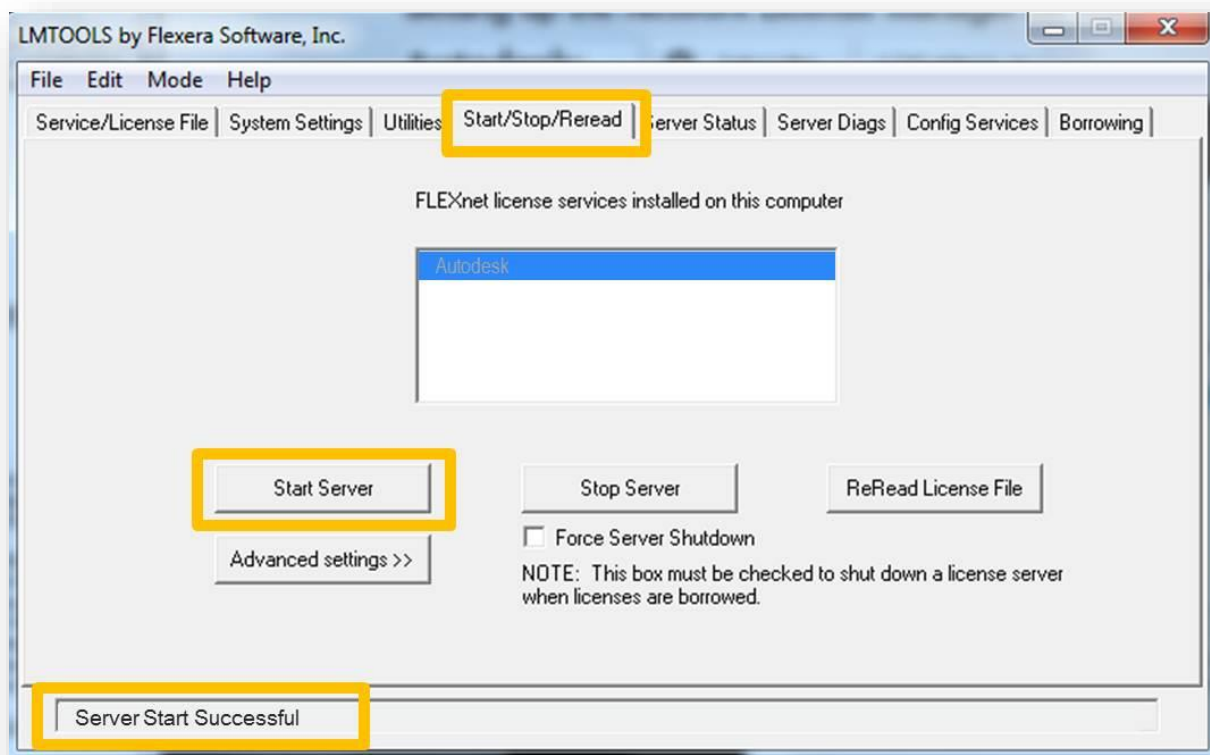
Přejděte na záložku **Start/Stop/Reread**.

2) Kontrola zvolené licenční služby

Přesvědčte se, že jste vybrali správné jméno serveru (je vysvíceno) a pokračujte tlačítkem Start Server.

3) Spouštění licenčního serveru

Licenční server běžně začíná pracovat do 30s, což zjistíte tak, že v dialogovém okně na pravé spodní části okna Start/Stop/Reread se objeví **“Server Start Successful”**.



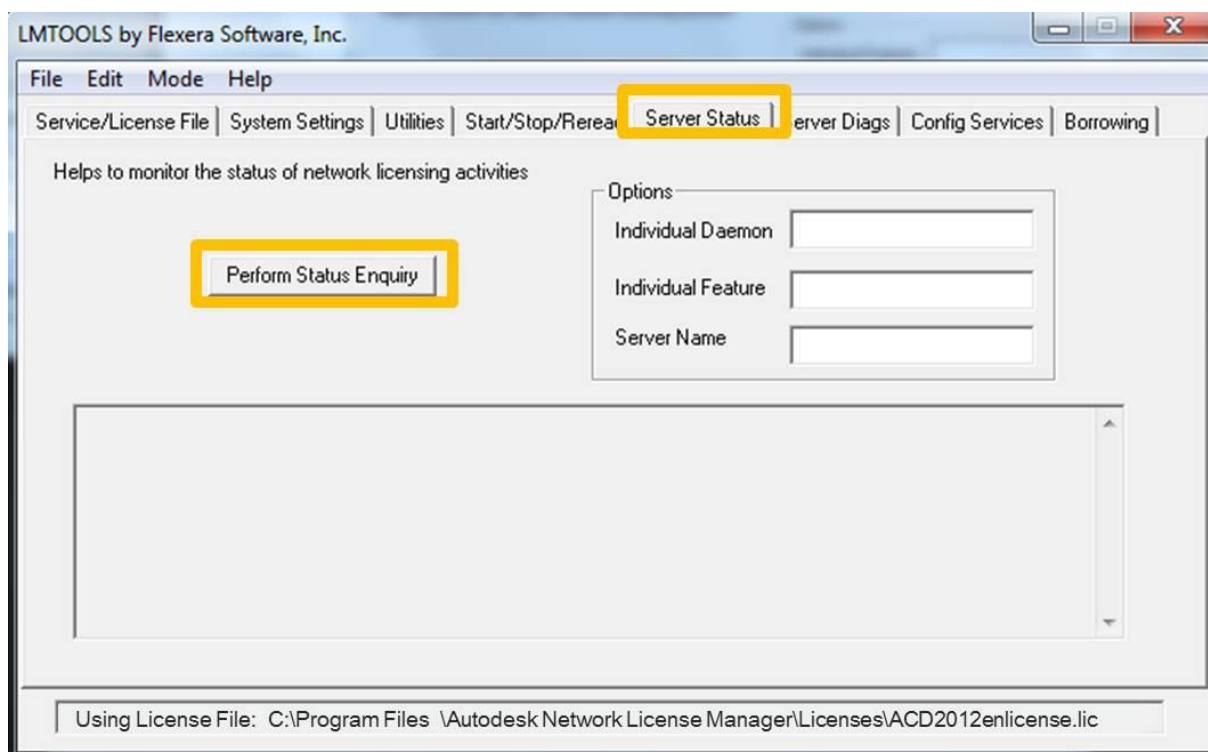
Obr. 11 Záložka Server Start Successful

Potvrzení běhu licenčního serveru

Pomocí níže uvedených kroků proveďte kontrolu, že licenční server je v pořádku spuštěn.

1) Záložka Server Satus

Na záložce Server Status v LMTOOLS utility zmáčkněte tlačítko **Perform Status Enquiry**.



Obr. 12 Záložka Server Status

2) Stavové okno stavu serveru

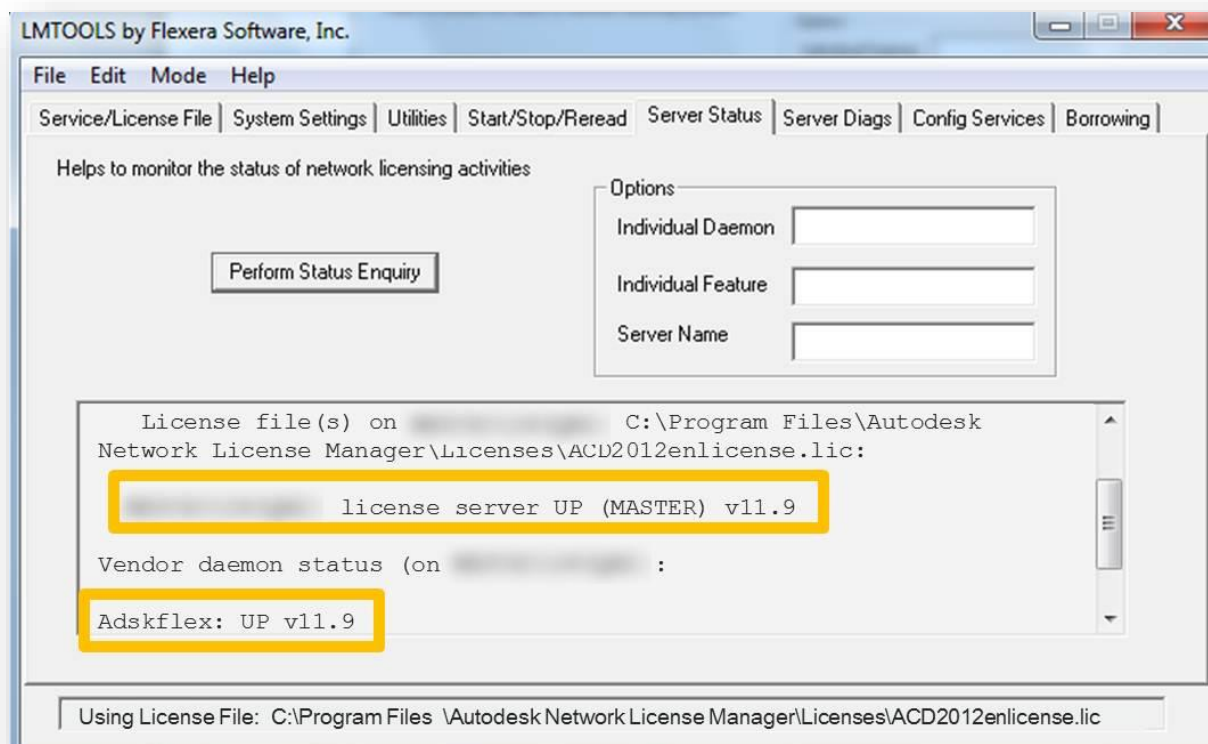
Samotné šetření stavu serveru může trvat několik sekund a poté zde bude zobrazeno několik informací. Přejděte ve stavovém okně níže a zkontrolujte následující informace:

a) *YourServerName : license server UP (MASTER) v11.9*

Tento řádek Vám řekne, že licenční server běží.

b) *Adskflex: UP v11.9*

Tento řádek Vám sdělí, jestli server úspěšně přečetl licenční soubor, nenašel žádné chyby a úspěšně spustil službu.



Obr. 13 Stavové okno stavu serveru

Pokud tyto dva řádky nevidíte, licenční server nebyl správně spuštěn. Zkontrolujte, zda jste správně postupovali podle výše uvedených kroků, stejně tak prověřte i kroky, které vedly k [získání licenčního souboru](#).