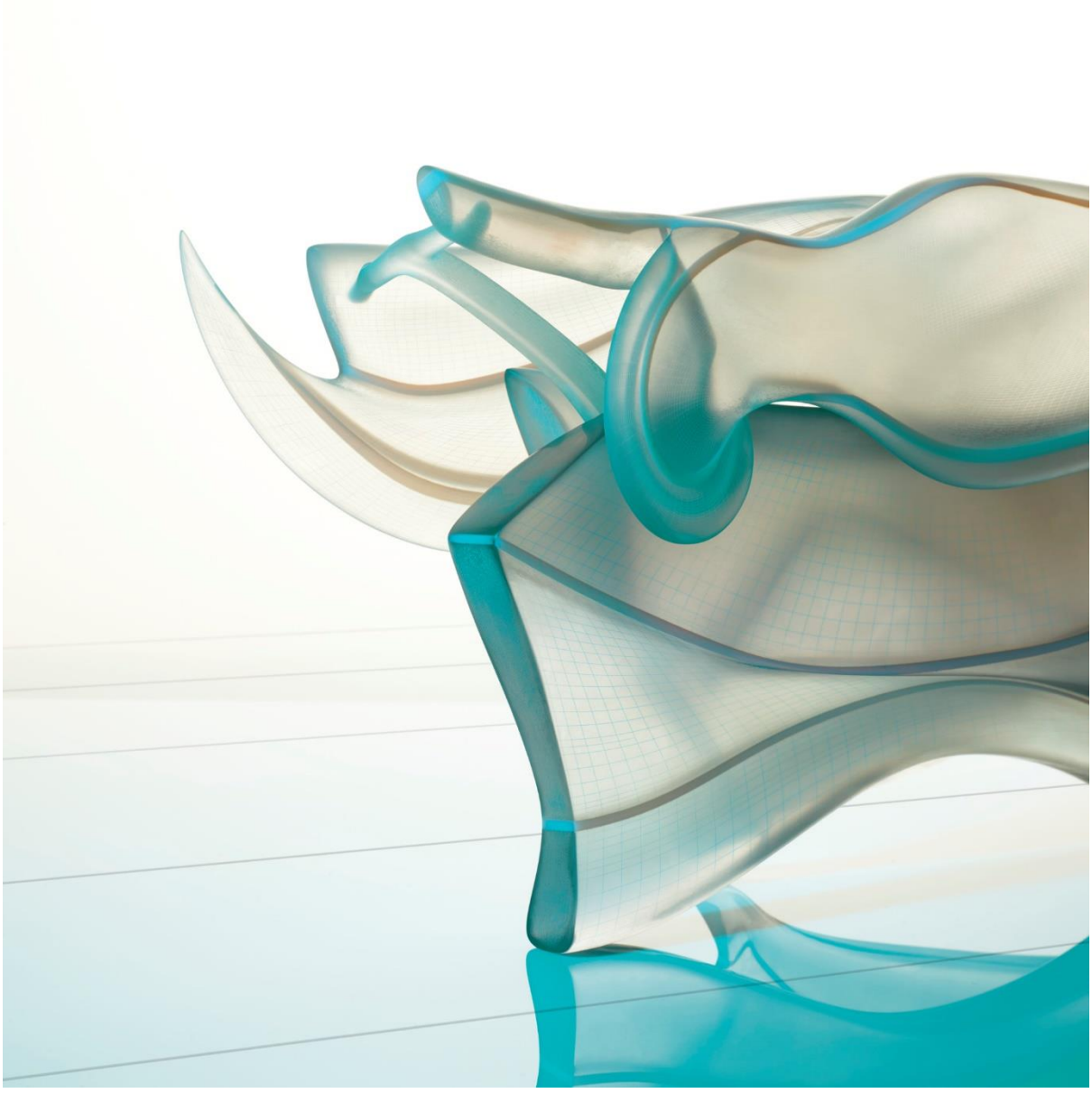
Novinky

3ds Max 2022



www.graitec.cz
www.cadnet.cz , helpdesk.graitec.cz , www.graitec.com

Novinky produktu Autodesk 2022

PDF dokument obsahuje podrobný přehled novinek, vylepšení a výpis oprav produktu Autodesk 2022.

Obsah:

Novinky produktu Autodesk 2022 2

O 3ds Max 2022 3

Novinky 3ds Max 2022 3

Vylepšený Relax Modifier 3

Vylepšený Slice Modifier 3

Vylepšený Symmetry Modifier 4

Inteligentní vysunutí 5

Vylepšený Autosmooth 5

Dialogová okna 5

Nové možnosti materiálu 6

Vylepšený Rendering 6

Arnold 6.2.0.0 7

Systémové požadavky 8

 © Copyright 2021 Graitec s.r.o. Všechna práva vyhrazena.

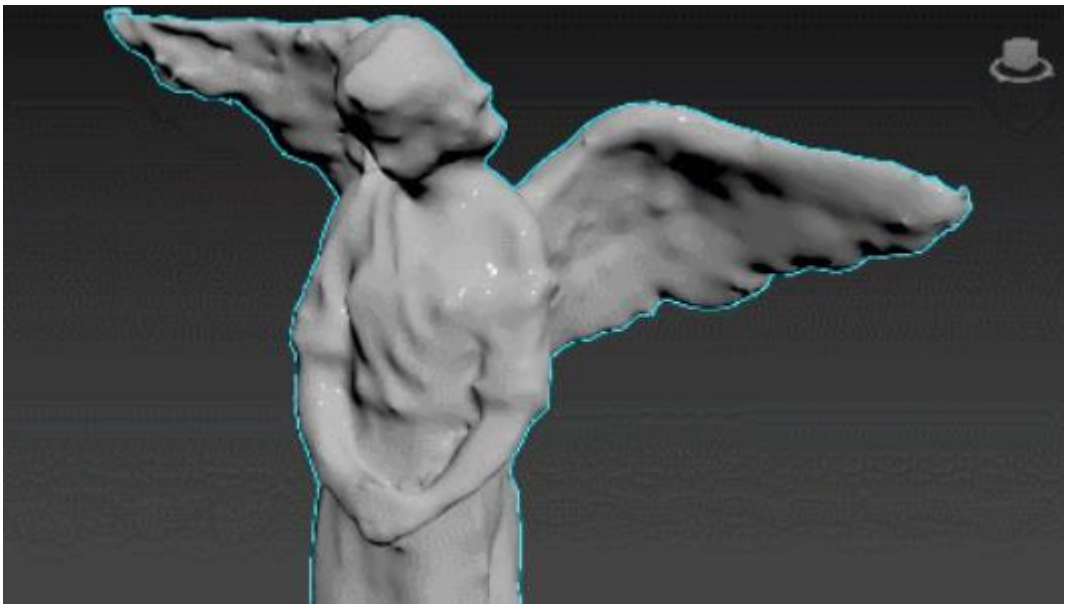
O 3ds Max 2022

Autodesk 3ds Max je animační a vizualizační software. Je oblíbený hlavně mezi architekty pro tvorbu fotorealistických vizualizací a animátory v herním průmyslu.

Novinky 3ds Max 2022

Vylepšený Relax Modifier

Možnost Preserve Volume vyhlazuje na vašem modelu jemné detaily a šum při zachování jeho tvaru a definice.

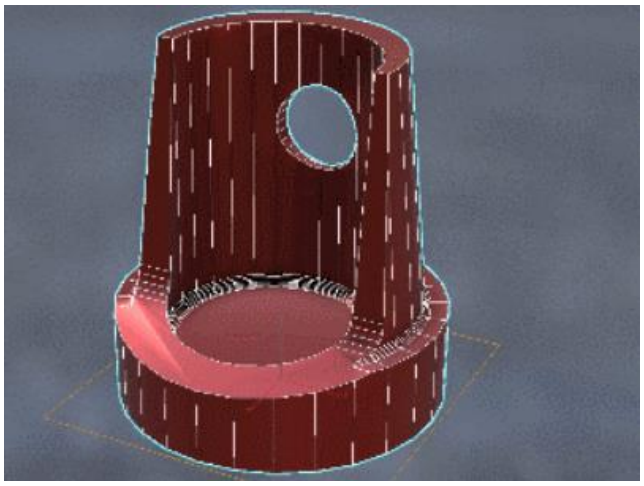


Možnost Preserve Volume je obzvláště užitečná při práci s daty, která mají mnoho malých nebo velmi malých povrchových detailů, které nechcete vykreslit. Lze vidět u dat Scan a Sculpt. Snížení těchto noisy dat pomocí modifikátoru Relax může zlepšit dobu zpracování Retopology Tools pro 3ds Max.

Vylepšený Slice Modifier

Modifikátor řezu byl aktualizován o řadu nových funkcí, které usnadňují modelování.

 © Copyright 2021 Graitec s.r.o. Všechna práva vyhrazena.



Nový typ radiálního řezu ovládá řez podle minimálního a maximálního úhlu.

Otvory vytvořené operacemi řezu lze nyní automaticky omezit podél hraničních hran, jak na objekty sítě, tak na objekty poly.

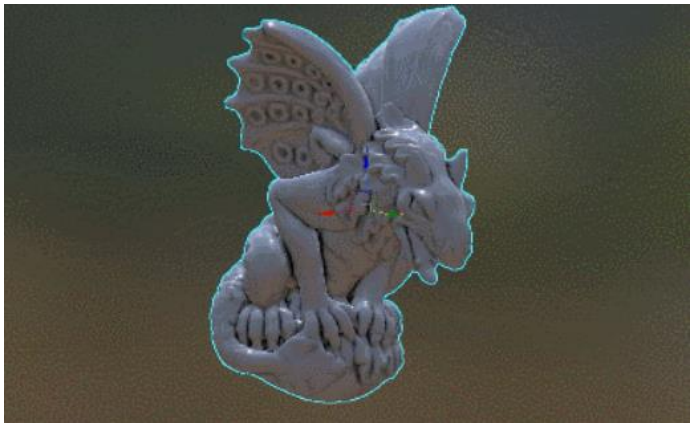
Pomocí X, Y a Z zarovnaného řezu Gizmos proveďte rovinný řez na vaší síti v jedné operaci.

Pomocí nových možností zarovnání můžete zarovnat řezací gizmo s Face na vašem objektu nebo ovlivnit transformaci jiného objektu ve vaší scéně.

Operace Slice nyní probíhají rychleji než kdykoli předtím.

Vylepšený Symmetry Modifier

Modifikátor symetrie byl vylepšen, aby bylo modelování rychlejší a jednodušší.



Vylepšený výkon poskytuje ve výřezu rychlejší výsledky a větší interaktivitu.

Rovinná symetrie nyní podporuje více symetrických rovin (X, Y a Z) v jedné operaci.

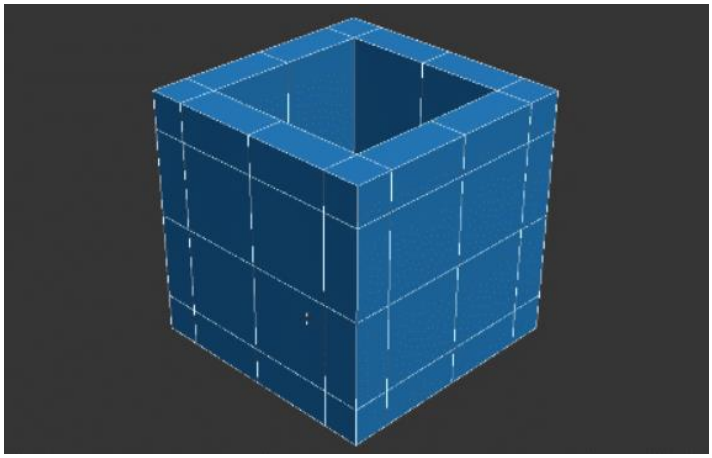
© Copyright 2021 Graitec s.r.o. Všechna práva vyhrazena.

Svou geometrii můžete rychle duplikovat a opakovat kolem středu, což vám umožní rychle vytvářet nové varianty a posílit váš pracovní postup.

Zarovnejte gizmo symetrie s Face plochami na vašem objektu nebo se nechejte ovlivnit transformacemi jiného objektu ve vaší scéně.

Inteligentní vysunutí

Inteligentní vysunutí nyní obsahuje dvě nové operace, když se provádí s vytlačováním Shift + Drag na modifikátoru Upravitelná poly nebo Upravit poly.



Při provádění vysunutí dovnitř: Inteligentní vysunutí nyní může prořínout a odstranit plochy na kterékoli části sítě. Výsledná díra je přichycena k okolním plochám. Toto je podobné booleovskému odčítání, ale provádí se na polygonové složce.

Při provádění vnějšího vysunutí: Pokud výsledek vnějšího vysunutí zcela přejde do jiné plochy na jakémkoli prvku na síti, jsou protínající se výsledky spojeny dohromady a vytvoří čistý výsledek. Je to podobné jako booleovská unie, ale provádí se na polygonové složce.

Vylepšený Autosmooth

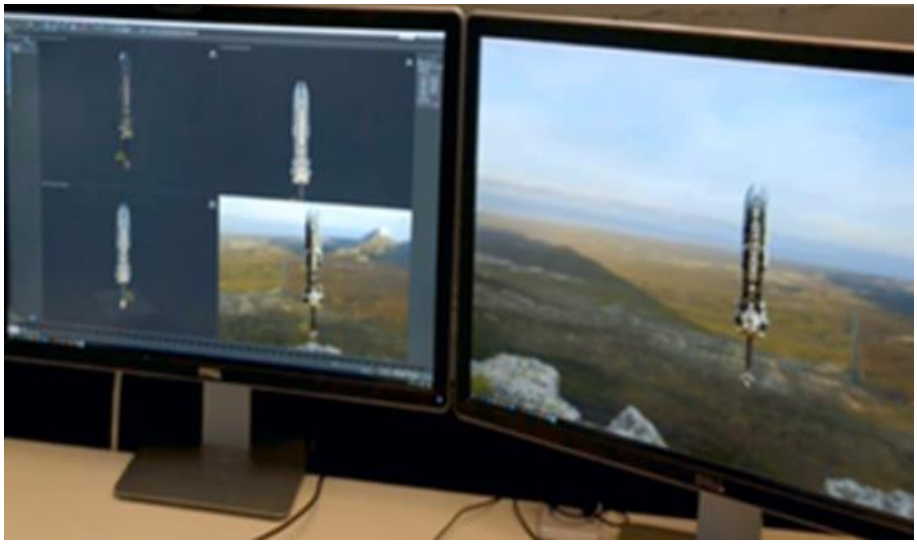
Autosmooth byl výrazně vylepšen a poskytuje zvýšení výkonu, ať už vyhlazení tisíce nebo milionu Face. Generujte nová vyhlazovací data za zlomek času, když používáte modifikátory jako Smooth, Chamfer, Edit Mesh, Edit Poly a ProOptimizer a také v mnoha dalších funkcích. Vylepšení také zvýší výkon při úpravě vyhlazování dat u typů objektů, jako jsou Mesh, Poly nebo Splines.

Dialogová okna

Dialogová okna nyní nabízí větší kontrolu nad plovoucími pohledy.

 © Copyright 2021 Graitec s.r.o. Všechna práva vyhrazena.

Nyní můžete ovládat pohledy pomocí nového nastavení v dialogovém okně Nastavení a předvolby pohledů.



Plovoucí pohled můžete vytvořit na celou obrazovku a bez okrajů pomocí nabídky Obecné v pohledu nebo klávesové zkratky Ctrl + mezerník.

Nové možnosti materiálu

Bake to Texure nyní obsahuje výběr před konfigurovaných materiálů pro zefektivnění častých operací tvorby materiálů. Nové materiály jsou:

Ambient Occlusion
Beauty
Color
Emissive
Material ID
Material Input
Metalness
Normal
Opacity
Roughness
Rounded Corners
Vertex Color

Vylepšený Rendering

3ds Max 2022 obsahuje řadu vylepšení, která usnadňují a zrychlují vykreslování.

© Copyright 2021 Graitec s.r.o. Všechna práva vyhrazena.

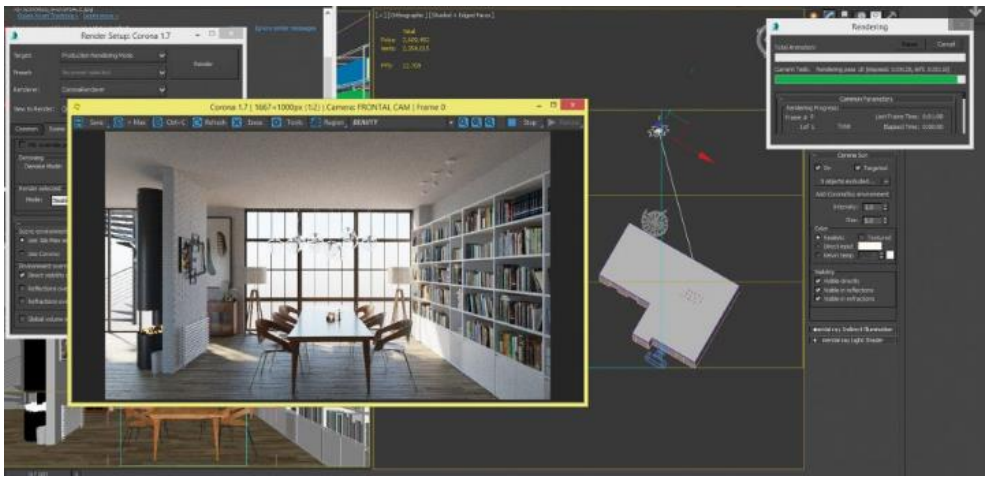
- Okno Render Configuration je nyní rychlejší s uživatelským rozhraním (UI) založeným na QT.

- Okno Konfigurace vykreslení Quicksilver je nyní rychlejší a citlivější, protože je založeno na QT. Kromě toho lze nyní nastavení rozměru výřezu synchronizovat s nastavením Quicksilver.

- V nastavení konfigurace Pohledu byla přidána vzorkovací hodnota Viewport Ambient Occlusion (AO).

Arnold 6.2.0.0

Tato verze 3ds Max obsahuje MAXtoA 4.3.0.78 na základě Arnold 6.2.0.0.



Tato verze MAXtoA zahrnuje:

- Zobrazovače dostupné v Arnold RenderView, které vám umožní znovu oživit vaše obrázky pomocí míchání světla, odstranit šum a přidat efekt bloom.
- Možnost automatického generování textových souborů .TX při vykreslování



© Copyright 2021 Graitec s.r.o. Všechna práva vyhrazena.

Systémové požadavky

Operační systémy

Microsoft® Windows® 10

Procesor

64 – bit Intel® nebo AMD, 2,0 GHz nebo rychlejší, SSE4 instrukce

Operační paměť

4 GB RAM

Rozlišení displeje

1280x800 (1920x1080 doporučeno)

Grafická karta

Podporující Microsoft Direct3D 11 nebo vyšší

Pevný disk

9 GB volného místa pro instalaci

V případě technických potíží s instalací nebo je-li potřeba uživatelská rada pro Autodesk Inventor, neváhejte nás kontaktovat prostřednictvím našeho Helpdesku.

Přihlášení: http://helpdesk.graitec.cz/

Registrace: http://helpdesk.graitec.cz/Home/Registration

Žádost o zapomenuté heslo: http://helpdesk.graitec.cz/Account/ForgotPassword

Všechny ostatní značky, názvy výrobků a obchodní známky patří příslušným majitelům.

© Copyright 2021 GRAITEC s.r.o.

Zpracovala firma GRAITEC s.r.o. 4/2021

 © Copyright 2021 Graitec s.r.o. Všechna práva vyhrazena.